

BAB 1

PENDAHULUAN

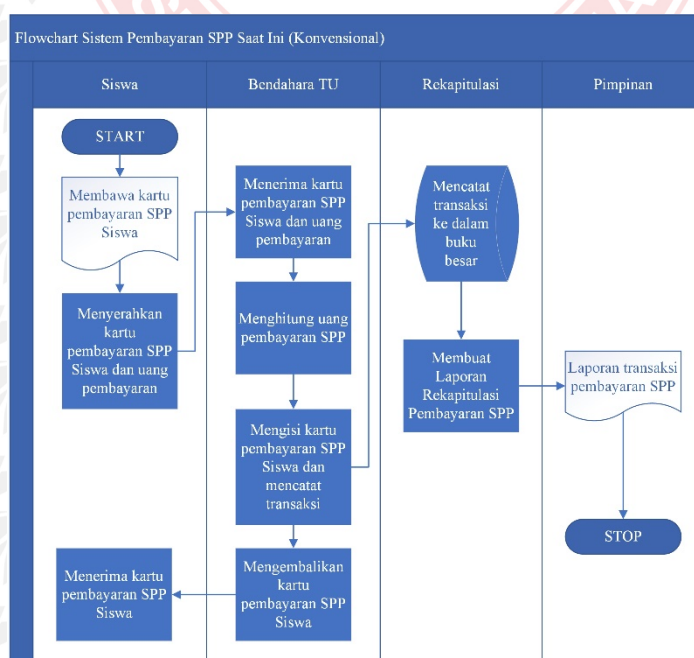
Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan penelitian dan sistematika penulisan mengenai topik yang dibahas dalam skripsi ini.

1.1 Latar Belakang

Saat ini ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) berkembang pesat yang berpengaruh terhadap berbagai aspek kehidupan. Perkembangan IPTEK memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif dalam mencari solusi di bidang teknologi informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan, kian tumbuh dan berkembang di segala bidang. Komputer memiliki banyak keunggulan, yang salah satunya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan *user* (pengguna). Dengan adanya komputer maka memicu adanya sistem terkomputerisasi. Sistem merupakan serangkaian aktivitas yang dilakukan untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem terkomputerisasi merupakan sebuah sistem yang melibatkan teknologi dalam penyelesaian sebuah aktivitas proses bisnis untuk mempersingkat waktu dalam mengelola dan memproses data (efektif dan efisien), sehingga informasi yang dihasilkan jauh lebih akurat (Mulyanto & Khasanah, 2018).

Teknologi komputer saat ini sudah merambah ke dunia pendidikan, sudah banyak sekolah yang memiliki teknologi komputer. Salah satu penggunaan teknologi komputer di dalam mengelola data sekolah adalah sebuah sistem informasi untuk mengelola data seperti absensi siswa, guru & karyawan, data penggajian dan pengelolaan data keuangan sekolah. Sistem informasi meliputi pemanfaatan sumber daya manusia (SDM), dokumen, teknologi, dan prosedur untuk memecahkan masalah dalam mengendalikan internal suatu proses bisnis. Setiap sekolah memiliki cara yang berbeda-beda dalam menyajikan sebuah informasi mengenai administrasi keuangan SPP, ada yang telah terkomputerisasi dan ada pula yang masih konvensional (manual).

Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah biaya yang dibebankan kepada siswa untuk membantu lembaga pendidikan dalam meningkatkan pelayanan dan memberikan fasilitas yang terbaik bagi siswa. Dikarenakan adanya kepentingan peningkatan pelayanan dan fasilitas maka informasi yang disediakan harus akurat, relevan, dan tepat waktu. Hal tersebut informasi yang akurat, relevan, dan tepat waktu mengenai administrasi keuangan diperlukan pula oleh salah satu instansi pendidikan yakni SMK PGRI 1 LAMONGAN. SMK PGRI 1 LAMONGAN yang terletak di Kelurahan Sukorejo, Kecamatan Lamongan, Kabupaten Lamongan. Sekolah Menengah Kejuruan ini berdiri sejak 1 November 1977 yang memiliki ruang kelas sebanyak 19 kelas dan memiliki 4 (empat) jurusan, yaitu Teknik Kendaraan Ringan (TKR), Teknik Perancangan Bangunan (TPB), Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), dan Teknik Pemesinan (TP). Saat ini pembayaran SPP pada SMK PGRI 1 LAMONGAN masih dilakukan secara konvensional (manual). Siswa masih memegang kartu pembayaran SPP siswa yang sewaktu-waktu dapat rusak ataupun hilang. Pada bagian bendahara sekolah, petugas pembayaran masih mencatat pembayaran SPP siswa ke dalam buku kecil. Kemudian setiap akhir bulan semua data pembayaran yang terdapat pada buku kecil disalin ke dalam catatan buku besar (buku rekapitulasi pembayaran), alur sistem pembayaran SPP konvensional dipaparkan pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 *Flowchart* Sistem Pembayaran SPP Konvensional

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, SMK PGRI 1 Lamongan memerlukan sebuah sistem informasi terpusat dan terintegrasi berupa aplikasi pembayaran SPP yang dapat mengelola data pembayaran SPP siswa yang meliputi *input* data siswa, pencarian data siswa, pelaporan atau rekapitulasi pembayaran siswa, serta pencetakan bukti pembayaran. Dengan adanya aplikasi pembayaran SPP diharapkan dapat mempersingkat proses bisnis atau aktivitas pembayaran SPP yang pada awalnya masih konvensional menjadi terkomputerisasi. Sehingga membantu bagian bendahara sekolah dalam mengetahui seluruh laporan keuangan yang masuk melalui pembayaran SPP siswa dan dapat meminimalisir terjadinya permasalahan. Permasalahan yang terjadi, di antaranya kehilangan kartu pembayaran milik siswa, kesalahan dalam memasukkan data, lamanya rekapitulasi & pelaporan data pembayaran SPP.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan, maka rumusan masalah utama dan sub-sub yang terkait adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengubah alur pembayaran SPP dari sistem konvensional menjadi terkomputerisasi?
2. Bagaimana hasil membangun aplikasi pembayaran SPP berbasis web pada SMK PGRI 1 LAMONGAN?
3. Bagaimana menggantikan kartu pembayaran SPP dan meminimalisir kesalahan *input* data pembayaran SPP serta menyajikan informasi pembayaran yang akurat, relevan dan tepat waktu?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan di atas, maka tujuan dari penulisan skripsi ini, yaitu:

1. Mengubah alur pembayaran SPP dari sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi.
2. Menerapkan teknologi informasi dalam bidang administrasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) sekolah menggunakan aplikasi pembayaran SPP.

3. Merancang, membangun dan menghasilkan sistem informasi aplikasi pembayaran SPP guna menggantikan kartu pembayaran SPP menjadi kuitansi (bukti) pembayaran & meminimalisir kesalahan *input* data pembayaran serta mengubah sistem pembayaran SPP dari konvensional menjadi terkomputerisasi.

1.4 Batasan Penelitian

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya digunakan dalam lingkup internal SMK PGRI 1 LAMONGAN untuk membantu bendahara sekolah dalam menangani aktivitas pembayaran SPP siswa.
2. Aplikasi menggunakan halaman *login* (masuk), hanya admin, petugas tata usaha (TU), dan kepala SMK PGRI 1 Lamongan yang dapat *login* untuk mengelola aplikasi, melakukan proses pembayaran, dan melihat rekapitulasi pembayaran.
3. Aplikasi ini memiliki fitur atau layanan yang disediakan berupa pembayaran SPP siswa, cetak bukti pembayaran SPP (kuitansi), cetak rekapitulasi pembayaran, dan cetak pembayaran SPP jatuh tempo yang dapat dicetak menjadi *hardfile* dan/atau *softfile* (PDF).
4. Aplikasi pembayaran SPP berbasis web pada SMK PGRI 1 LAMONGAN ini dirancang menggunakan perangkat lunak sebagai berikut: Sistem operasi Windows 10, PHP, HTML, MySQL, Bootstrap, *Browsers*.
5. Hasil akhir dari penelitian ini adalah rancang bangun aplikasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulisan skripsi ini diharapkan dapat memberi manfaat, antara lain:

Bagi Penulis

1. Memahami lebih mendalam tentang teknologi informasi di dalam bidang pendidikan dan administrasi.
2. Mengetahui perancangan dan membangun sistem informasi aplikasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).

3. Dapat menyelesaikan skripsi sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan tepat waktu dan mencapai gelar Sarjana Komputer (S.Kom.).

Bagi SMK PGRI 1 Lamongan

1. Dapat mengoptimalkan aktivitas pembayaran SPP sekolah.
2. Menggantikan kartu pembayaran milik siswa menjadi kuitansi pembayaran sebagai bukti pembayaran yang sah dan meminimalisir kesalahan *input* data pembayaran SPP.
3. Membantu bendahara sekolah dalam merekapitulasi pembayaran dan menyajikan informasi lebih cepat, akurat dan relevan.
4. Memiliki sistem informasi manajemen aplikasi pembayaran pribadi milik instansi sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini, dibagi menjadi 5 bab yang ditampilkan pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Sistematika Penulisan

BAB 1	PENDAHULUAN	Pada bab satu akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan mengenai topik yang dibahas dalam skripsi ini.
BAB 2	KAJIAN PUSTAKA	Bab dua berisi tinjauan pustaka, pembahasan singkat mengenai teori – teori yang mendasari terkait topik permasalahan yang dilakukan oleh penulis pada skripsi ini.
BAB 3	METODE PENELITIAN	Bab tiga berisikan tentang metode penelitian yang berisikan metode pengumpulan data, lokasi penelitian, tahapan pembuatan aplikasi pembayaran

		SPP dan <i>prototype</i> aplikasi pembayaran SPP.
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	Bab empat berisikan tentang hasil dan pembahasan dari rancang bangun aplikasi pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) berbasis web.
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	Bab lima berisikan tentang kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan topik penelitian skripsi yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya.

