

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Penelitian Terkait .....	5
2.1.1 Peranan Sistem Informasi dalam Perguruan Tinggi .....	5
2.1.2 Aplikasi Asisten Perkuliahan Mahasiswa STMIK Banjarbaru Berbasis Android .....	6
2.1.3 Analisis Usability Pada Sistem Informasi FILKOM Apps Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.....	6
2.2 Aplikasi Saat ini .....	7
2.3 Aplikasi Sejenis.....	8

2.4	User Experience (UX) .....	10
2.5	User Centered Design (UCD).....	12
2.6	Desain Antarmuka Pengguna .....	14
2.7	<i>Usability</i> .....	14
2.8	Prinsip Desain CRAP .....	15
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>19</b>
3.1	Perumusan Masalah dan Studi Literatur .....	20
3.2	Identifikasi Kebutuhan .....	20
3.2.1	Memahami dan Menemukan Konteks Pengguna.....	20
3.2.2	Menentukan Kebutuhan Pengguna dan Organisasi .....	21
3.3	Perancangan.....	24
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	24
3.3.2	Pembuatan Desain Antarmuka Pengguna .....	32
3.3.3	Mid-fidelity Prototype.....	32
3.3.4	Solusi Perancangan yang dihasilkan .....	35
3.3.5	Hasil UX Desain .....	96
3.4	Evaluasi Desain Solusi .....	108
<b>BAB 4 PENGUJIAN .....</b>		<b>113</b>
4.1	Skenario Pengujian ( <i>Mapping</i> ).....	113
4.2	Pelaksanaan Pengujian .....	114
4.3	Hasil Pengujian.....	115
4.3.1	<i>Usability</i> .....	115
4.3.2	UX.....	117
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>121</b>
5.1	Kesimpulan.....	121
5.2	Saran.....	121

DAFTAR PUSTAKA .....	123
LAMPIRAN A .....	125
LAMPIRAN B .....	131
LAMPIRAN C .....	136

