

ESTIMASI BIAYA PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK *E-PERFORMANCE* PEMERINTAH KOTA SURABAYA MENGUNAKAN METODE FUNTION POINTS DAN USE CASE POINTS

Nama : Astrid Dyssa Rachmawati
NIM : 3021710011
Pembimbing : Renny Sari Dewi, S.Kom., M.Kom., MCE.

ABSTRAK

Estimasi biaya perangkat lunak merupakan suatu tindakan yang memperkirakan atau memprediksi jumlah biaya dan *effort* atau usaha yang diperlukan untuk mengembangkan suatu perangkat lunak. Banyak metode yang telah dikembangkan oleh peneliti sebelumnya salah satunya adalah metode Function Points dan Use Case Points. Function Points (FP) memperkirakan biaya dihitung berdasarkan fungsi fitur perangkat lunak menurut pendapat *user*. Use Case Points (UCP) memperkirakan biaya dihitung berdasarkan dokumen *Use Case Diagram*. Ketika kita telah memperkirakan jumlah biaya yang dikeluarkan, maka kelebihan atau kekurangan biaya dapat diminimalisir.

E-Performance merupakan aplikasi sistem informasi manajemen kinerja dalam rangka penilaian prestasi kinerja pegawai yang lebih objektif, terukur, akuntabel, partisipasif dan transparan sehingga terwujud manajemen pegawai berdasarkan prestasi kerja dan sistem karier kerja Aparatur Sipil Negara (ASN) di lingkungan Pemerintah Kota Surabaya. Pada aplikasi *E-Performance* ini juga telah terdapat perhitungan gaji berdasarkan aktivitas yang di inputkan oleh pegawai ASN.

Dari perhitungan estimasi biaya dan usaha (*effort*) pada aplikasi *E-Performance* pemerintah Kota Surabaya menggunakan metode FP dan UCP menghasilkan metode FP dengan estimasi biaya Rp. 1.305.571.860 dan estimasi usaha 25.899,54 *man/hour* serta UCP dengan estimasi biaya Rp. 429.974.141,5 serta estimasi usaha 8.529,70 *man/hour*.

Kata Kunci : Estimasi Biaya, Function Points, Use Case Points, *E-Performance*