

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	xx
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.1.1. Estimasi Biaya Menggunakan Metode Function Points (FP) Dalam Pengembangan Perangkat Lunak	7
2.1.2. Estimasi Biaya Menggunakan Metode Use Case Points (UCP) Dalam Pengembangan Perangkat Lunak	11
2.2. Function Points	15
2.2.1. Crude Function Points.....	16
2.2.2. Value Adjustment Factor	17
2.2.3. Perhitungan Function Points	18
2.2.4. Lines of Code	19
2.2.5. Estimasi <i>Effort</i>	19
2.2.6. Distribusi <i>Effort</i> Berdasarkan Metode FP Per Aktivitas	19
2.3. Use Case Points.....	21

2.3.1. Unadjusted Actor Weight	22
2.3.2. Unadjusted Use Case Weight	23
2.3.3. Unadjusted Use Case Points	23
2.3.4. Technical Complexity Factor	24
2.3.5. Environmental Complexity Factor	25
2.3.6. Perhitungan Use Case Points	26
2.3.7. Estimasi <i>Effort</i>	26
2.3.8. Distribusi <i>Effort</i> Berdasarkan Metode UCP Per Aktifitas	27
2.4. Analisis Gap	28
BAB 3 METODE PENELITIAN	29
3.1. Alur Penelitian	29
3.2. Studi Kasus Penelitian	31
BAB 4 PEMBAHASAN	33
4.1. Perhitungan Estimasi Biaya Aplikasi <i>E-Performance</i> Pemerintah Kota Surabaya Menggunakan Metode Function Points	33
4.1.1. Perhitungan Nilai Crude Function Points	33
4.1.2. Perhitungan Nilai Value Adjustment Factor	34
4.1.3. Perhitungan Nilai Function Points	35
4.1.4. Perhitungan Lines of Code	35
4.1.5. Perhitungan Nilai Effort	36
4.1.6. Perhitungan Distribusi Effort Berdasarkan Metode FP Per Aktivitas	36
4.2. Perhitungan Estimasi Biaya Aplikasi <i>E-Performance</i> Pemerintah Kota Surabaya Menggunakan Metode Use Case Points (UCP)	38
4.2.1. Perhitungan Unadjusted Actor Weight	38
4.2.2. Perhitungan Unadjusted Use Case Weight	38
4.2.3. Perhitungan Unadjusted Use Case Points	39
4.2.4. Perhitungan Technical Complexity Factors	40
4.2.5. Perhitungan Environment Complexity Factors	41
4.2.6. Perhitungan Use Case Points	43
4.2.7. Perhitungan Estimasi Effort	43
4.2.8. Perhitungan Distribusi Effort Berdasarkan Metode UCP Per Aktivitas	44
BAB 5 PENUTUP	47
5.1. Kesimpulan	47

5.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49
LAMPIRAN A.....	53
LAMPIRAN B.....	62
BIODATA PENULIS.....	129

