

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	1
BAB 1 PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 <i>Review Sistem Terdahulu</i>	6
2.3 <i>User Experience</i>	6
2.4 <i>Design Thinking</i>	7
2.5 <i>Interview</i>	9
2.6 <i>Usability</i>	10
2.6 Presensi.....	12

BAB 3 METODE PENELITIAN	14
3.1 Tahapan Penelitian.....	14
3.2 Studi Literatur	14
3.3 Identifikasi Masalah.....	15
3.4 Metode <i>Design Thinking</i>	16
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1 <i>Empathize</i>	21
4.2 <i>Define</i>	21
4.3 <i>Ideate</i>	22
4.4 <i>Prototype</i>	30
4.4.1 Logo.....	30
4.4.2 Pendukung	30
4.4.3 <i>High-fidelity Prototype</i>	31
4.5 <i>Test</i>	48
4.5.1 Hasil Pengujian Menggunakan Maze	48
4.3.2 Hasil Pengujian Menggunakan SUS.....	62
4.3.3 Hasil Pengujian Menggunakan UEQ.....	63
BAB 5 PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA.....	67
LAMPIRAN	68
Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	68
Lampiran 2 User Guide Testing Aplikasi PI Smart.....	69
Lampiran 3 Data Hasil Kuisisioner SUS.....	72
Lampiran 4 Data Hasil Kuisisioner UEQ.....	73

