

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Kerangka Berpikir .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Tinjauan Tentang Anak Usia Dini.....	8
2.2.1 Perkembangan Motorik Anak .....	8
2.3 Media Pembelajaran .....	11
2.3.1 Manfaat Media Pembelajaran .....	11
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	12
2.3.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	12
2.3.4 Ragam Media Pembelajaran .....	13
2.4 <i>Game Development Life Cycle</i> .....	14
2.4.1 Inisiasi .....	15
2.4.2 Pra-produksi .....	15
2.5 <i>Activity Box</i> .....	16
2.5.1 Pengertian <i>Activity Box</i> .....	16
2.5.2 Karakter dan macam-macam media pada <i>Activity Box</i> .....	17

2.5.3	Tipografi.....	18
2.5.4	Ilustrasi.....	21
2.6	Bermain pada Anak Usia Dini.....	24
2.6.1	Definisi Permainan Tradisional.....	25
2.6.2	Fungsi dan Manfaat Permainan Tradisional .....	26
2.6.3	Permainan Tradisional Sebagai Pengembangan Motorik Anak .....	26
2.6.4	Permainan Lompat Tali.....	26
2.6.5	Permainan Balogo .....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>31</b>
3.1	Jenis Penelitian .....	31
3.2	Tahap Penelitian .....	31
3.3	Pra Desain.....	32
3.4	Desain.....	36
3.5	Post Desain .....	37
3.6	Metode Penelitian.....	38
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>39</b>
4.1	Pengumpulan Data .....	39
4.2	Analisis Data .....	43
4.2.1	Kegiatan Belajar Mengajar di TK.....	43
4.2.2	Kegiatan Perkembangan Motorik Anak TK .....	45
4.2.3	Kebiasaan Bermain Anak di Rumah .....	46
4.2.4	Pendampingan Orang Tua dalam Kegiatan Bermain Anak .....	47
4.2.5	Pengetahuan mengenai Permainan Tradisional.....	47
4.2.6	Preferensi Visual .....	49
4.3	Penyajian Data dan Pernarikan Kesimpulan .....	50
4.4	Konsep Kreatif .....	53
4.4.1	Konsep Verbal.....	53
4.4.2	Konsep Visual .....	54
4.5	Dokumen Desain <i>Game</i> .....	54
4.5.1	Spesifik Produk .....	54
4.5.2	Gambaran <i>Game</i> .....	54
4.5.3	Aturan <i>Game</i> .....	56

4.5.4	Konsep .....	64
4.6	Media Pendukung.....	99
4.6.1	Poster.....	99
4.6.2	Gantungan kunci .....	100
4.6.3	Pouch.....	100
4.6.4	Stiker .....	100
4.6.5	Gantungan Kunci .....	101
4.7	<i>Prototype</i> .....	101
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>102</b>
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran.....	102
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>103</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>106</b>

