

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Sebelumnya	5
2.2 <i>Convolutional Neural Network</i>	6
2.2.1 <i>Convolutional Layer</i>	8
2.2.2 <i>Pooling Layer</i>	9
2.2.3 <i>Dropout</i>	10
2.2.4 VGG 16	11
2.3 Keras	11
2.4 Alat Musik Tradisional	12
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Pengumpulan Data	15
3.2 <i>Preprocessing Data</i>	18
a. <i>Rotation</i>	18
b. <i>Resize</i>	18

3.3 Pembangunan Model	19
3.4 Evaluasi Model	21
3.5 Pembangunan Prototype Aplikasi	22
3.6 Pengujian Aplikasi	23
3.7 Pembuatan Laporan	23
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.2 Pengujian	28
4.3 Data Hasil Pengujian	30
4.3.1 Penentuan Parameter Model	31
4.3.2 Pengaruh Jumlah Nilai Epoch	32
4.3.3 Pengaruh Jumlah Data <i>Training</i>	32
4.3.4 Pengaruh Jumlah Nilai <i>Learning Rate</i>	33
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35
LAMPIRAN 1	1
Coding Pembuatan Model	41
LAMPIRAN 2	45
Coding Pembuatan Desktop Aplikasi	45
LAMPIRAN 3	48