

DAFTAR PUSTAKA

- Andula, F. J. (2018). Preliminary Study Strategy on Development of Personalized Education Tool Using Join Requirement Planning Technique. *Journal of Educational Science and Technology*, 4(3).
- Arifin, A. (2017). *Rancang Bangun E-Commerce Penjualan Baju Pada Distro Pa'joe Palembang*. Palembang: Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
- Efendi, E. (2005). *E-Learning Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Fattah, H. A. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Febio, R. S. (2011). Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan HTML, PHP Script, dan MySQL Database. *Jurnal Processor*, 6(2), 43-44.
- Gita Indah Marthasari, D. R. (2017). Rancang Bangun dan Implementasi Website E-Commerce UKM GS4 Malang Menggunakan Metodde Prototyping. *Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa (SENTRA)* .
- Hermawan, C. A. (2013). *E-business dan E-commerce*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Khosrow-Pour, M. (2005). *Encyclopedia of Information Science and Technology* (First Edition ed.). USA: Idea Group Reference.
- Kim S.E., S. T. (2003). Web Site Design Benchmarking within Industry Groups. *Internet Research*, 13, 17-26.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Praktis Menguasai Pemrograman Web dengan JavaScript*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Martono, K. T. (2013). Tracer Alumni Berbasis Website (Kasus: Sistem Komputer Fakultas UNDIP). *Jurnal Sistem Komputer*, 28-39.
- Merwe R, B. (2003). A Framework and Methodology for Evaluating E-Commerce We Sites. *Internet Reasearch: Electronic Networking Applications and Policy*, 13, 330-341.
- Muchlisa, A. N. (2016). *RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB SERVICE (STUDI KASUS : TOKO CINDERAMATA "WISATA" MAKASSAR)*". Makasar: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) ALAUDDIN MAKASAR.
- Muchtar, A. Z., & Munir, S. (2019). PERANCANGAN WEB E-COMMERCE UMKM RESTORAN BAKSO AREMA. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 5, 26-33.
- Nugroho, A. (2004). *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.

- Sanjaya, R. S. (2009). *Membangun Kerajaan Bisnis Online*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering* (Ninth Edition ed.). Massachusetts: Addison-Wesley.
- Suci Lestarini N, P. W. (2010). Pendefinisian Instrumen Evaluasi Website E-Commerce Bussiness to Consumer (B2C). *Journal of Information Systems*, 6(1), 10-11.
- Sudrajat, D. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Menggunakan Metode Secure-Sdlc Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Menggunakan Metode Secure-Sdlc*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Syarif, W. N. (2018). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 03(02).
- Whitten, J. L. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem* (Ed.1 ed.). Yogyakarta: Yogyakarta Andi.
- Widyawati, T. S. (2019, 11 7-8). Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype. *Prosiding Seminar Nasional Pengembangan Teknologi Pertanian*.
- X Chen, Z. J. (2017). Restful API Architecture Based on Laravel Framework. *IOP Conf. Series: Journal of Physics*, 1-7.
- Zaki, A. (2009). *Kiat Jitu Membuat Website Tanpa Modal*. Jakarta: Elex Media Komputindo.