

DAFTAR PUSTAKA

Alistair Speirs, Chairman Superbands, pada diskusi Heritage Tourism di Yogyakarta tanggal 17 desember 2010

Daniel Limantara, Perancangan Board game Untuk Menumbuhkan Nilai-Nilai Moral Pada Remaja, 201

Hadion Wijoyo, S.E., S.H., S.Sos., S.Pd., M.H., M.M., Ak., CA., QWP. (2020), generasi Z dan revolusi Industri 4.0. Banyumas

Hall dan McArthur (1996:5) heritage Management

Hendrizal, Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Kehidupan Sosial, Padang, 2018

Iqah Zamri II (Oktober, 2013). Pengertian Permainan Menurut Beberapa Ahli. 6 Februari 2015, <http://www.scribd.com/doc/172744204/Pengertian-Permainan-Menurut-Beberapa-Ahli#scribd>

Kuntowijoyo. (2005). Pengantar Ilmu Sejarah. Yogyakarta: Bentang Pustaka.

Tedjasaputra, Mayke S. 2001. Bermain, Main, dan Permainan. Jakarta: Grasindo.

The World Travel and Tourism Council (WTTC). (2015). Travel and Tourism Economic Impact 2015 United States of America; France; Japan; China; Thailand; Malaysia; Singapore; and Indonesia.

Profil Pariwisata Kabupaten Gresik, 2013