

RANCANG BANGUN VIRTUAL REALITY MUSEUM MUSEUM SUNAN GIRI MENGGUNAKAN UNITY BERBASIS ANDROID

Nama Mahasiswa : Yusuf Basofi
NIM : 3011710062
Pembimbing : Doni Setio Pambudi, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Museum adalah lembaga yang berfokus pada monumen budaya dan objek artistik, budaya, sejarah, atau ilmiah. Banyak museum publik membuat barang-barang ini tersedia untuk umum untuk dilihat melalui pameran permanen atau sementara. Tujuan melayani peneliti semakin melayani masyarakat. Seiring dengan berkembangnya teknologi multimedia sebagai media pelaksanaan atau promosi harus semakin inovatif, kreatif dan efektif. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pengunjung museum Sunan Giri dapat mengenali sebuah peninggalan apa saja yang ada di dalam museum Sunan Giri. Virtual reality adalah lingkungan yang menjadikan seluruh objek menjadi lingkungan virtual. VR memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi secara real time. Sekarang penggunaan VR telah menyebar ke semua aspek kehidupan kita dan kami berharap ini akan memiliki perkembangan yang sangat penting. Hal ini dikarenakan menggunakan VR sangat menarik dan mudah digunakan ketika sedang melakukan sesuatu seperti membuat desain museum dari Sunan Giri menggunakan Virtual Reality. Maka dari itu penulis membuat VR Museum Sunan Giri dan penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pengunjung museum Sunan Giri dapat mengenali sebuah peninggalan apa saja yang ada di dalam museum Sunan Giri dan mempermudah masyarakat belajar sejarah tentang benda peninggalan bersejarah yang ada didalam museum Sunan Giri

Kata kunci : *Virtual Reality*, museum Sunan Giri, virtual 3D, budaya, objek artistik