

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASITUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GRAFIK.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Dasar Teori	4
2.1.1 Google VR SDK.....	4
2.1.2 Unity 3D	4
2.1.3 Android.....	5
2.1.4 Blender.....	5
2.1.5 Virtual Reality	5
2.1.7 Gyroscope	6
2.2 Penelitian Terdahulu	7
BAB 3 METODE PENELITIAN	10
3.1 Studi Literatur	10
3.2 Penentuan Fitur	10
3.3 Desain Antar Muka Pengguna	13

3.4	Pembuatan 3D Model	13
3.5	Implementasi Kode	13
3.6	Uji Coba dan Evaluasi	14
BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM.....		15
4.1	Implementasi 3D Model	15
4.2	Implementasi Antar Muka Pengguna	17
4.2.1	Tampilan Menu Utama	17
4.2.2	Tampilan Informasi objek.....	17
4.3	Implementasi Program.....	18
4.3.1	Pembuatan 3D model.....	18
4.3.2	Implementasi Google VR SDK	19
4.3.3	Build aplikasi	19
BAB 5 UJICOBA DAN EVALUASI.....		21
5.1	Uji Instalasi	21
5.2	Uji Pengalaman Pengguna	25
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....		31
6.2	Kesimpulan	31
6.2	Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....		33
LAMPIRAN		35
BIODATA DIRI.....		38