

DAFTAR PUSTAKA

- Amien Fatkhul, 2019, Mengenal Unity 3D Game Engine Beserta Kelebihan Dan Kekurangannya, Online. <https://www.unisbank.ac.id/v2/berita-fti/mengenal-unity-3d-game-engine-beserta-kelebihan-dan-kekurangannya/>
- Azuma, *et all.* 2013. A Survey of Augmented Reality. In Presence: Teleoperators and Virtual Environments. Vol. 6(2), pp : 355-385
- Bintara Setia Wahyu, 2020, Blender Sejarah Dan Kelebihan Kekurangan, Online. <https://dianisa.com/pengertian-blender/>
- BootUP, 2019, Android, Online. <https://bootup.ai/blog/apa-itu-android-pengertian-kelebihan/>
- Coates, A., dan Lee, H. 2011. An Analysis of Single-Layer Networks in Unsupervised Feature Learning. *International Conference on Artificial Intelligence and Statistics (AISTATS)*. Vol.6(5). pp : 355-385
- DawatySyafni, 2020, Landasan Teori, Online. <https://raharja.ac.id/2020/10/24/landasan-teori/#:~:text=Landasan%20teori%20adalah%20sebuah%20konsep,dalam%20penelitian%20yang%20akan%20dilakukan.&text=Landasan%20teori%20ini%20akan%20menjadi,dalam%20penelitian%20yang%20akan%20dilakukan.>
- E-jurnal. Pengujian UAT. Online. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/download/544/14047>
- Gusman, R., 2016. Analisis Pemanfaatan Metode Markerless User Defined Target Pada Augmented Reality Sholat Shubuh. *Jurnal Infotel*. Vol.8(2), pp : 64-65.
- Muntahanah. *et all.* 2017. Penerapan Teknologi Virtual Reality Pada Katalog Rumah Berbasis Android. *Jurnal Pseudocode*. Vol. 4(5). pp : 81- 88.
- Museum, Wikipedia, Online, <https://id.wikipedia.org/wiki/Museum>
- Pemerintah Provinsi DKI Jakarta Data Jumlah Wisatawan Pengunjung Museum <https://data.go.id/dataset/data-jumlah-wisatawan-pengunjung-museum>

Prabowo, A. Z., *et all.* 2015. Perancangan dan Implementasi Augmented Reality sebagai Media Promosi Penjualan Perumahan. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, vol. 3(6), pp : 161 - 169.

Unity3D,2017. Google VR encompasses both Daydream and Cardboard. Online.
<https://docs.unity3d.com/560/Documentation/Manual/VRDevices-GoogleVR.html>

