

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean Ux. *Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 58-74.
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa usability desain user interface pada website tokopedia menggunakan metode heuristics evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7-11.
- IAH, N., Santoso, P. I., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komunikasi*, 17(1), 31-8.
- Jouhtimäki, K. (2015). *Lean User Experience Design in Practice: A Case Study: Implementing Lean User Experience Design in Software Development*, Master's thesis, tampere university of Applied Sciences.
- Rabbanii, I., Brata, A. H., & Brata, K. C. (2019). Penerapan Metode Lean UX pada Pengembangan Aplikasi Bill Splitting menggunakan Platform Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.
- Rofik, A. K., Sagirani, T., & Wulandari, S. H. E. (2020). Desain Prototipe Pada Startup Talentku Menggunakan Metode Lean Ux Startup. *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis*, 3(2), 49-59.
- Wati, T., Seta, H. B., & Isnainiyah, I. N. (2017). Pengukuran Usability dan Evaluasi E-Learning untuk Program Pelatihan bagi Tenaga Kependidikan *Usability Measurement and Evaluation of E-Learning to Support the Training Program for Academic Staff. vol, 2*, 177-184.
- Wibawanto, W., & Nugrahani, R. (2018). Desain Antarmuka (user interface) Pada Game Edukasi. *Imajinasi: Jurnal Seni*, 12(2), 133-140.
- Yogananti, A. F. (2015). Pengaruh psikologi kombinasi warna dalam website. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 1(01), 45-54.