

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR KODE.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	5
2.2 Ikan Air Laut.....	6
2.3 Convolutional Neural Network (CNN).....	10
2.4 Tensorflow dan Keras.....	14
2.5 Arsitektur VGG16.....	14
2.6 Android.....	15
2.7 Flutter.....	15

2.8	Confusion Matrix .....	16
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Studi Literatur .....	19
3.2	Pengumpulan Data .....	20
3.3	Preprocessing .....	21
3.3.1	<i>Cropping</i> .....	21
3.3.2	<i>Resize</i> .....	21
3.4	Membangun Model CNN .....	22
3.5	Pengujian Model .....	23
3.6	Pembuatan aplikasi mobile .....	24
3.7	Pengujian Sistem.....	25
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>27</b>
4.1	Pengujian Model .....	27
4.2	Hasil Pengujian Aplikasi Mobile .....	31
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>33</b>
5.1	Kesimpulan .....	33
5.2	Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>34</b>
Lampiran 2. Kode Notebook (Google Colab) .....		50
Lampiran 3. Dataset.....		51
Lampiran 4. Program Aplikasi .....		52
<b>BIODATA PENULIS.....</b>		<b>53</b>