

DAFTAR PUSTAKA

- Almaududi, A. (2008). Peran Divisi Layout Dalam Penerbitan Harian Umum Solopos di PT. Aksara Solopos (Universitas Sebelas Maret, Surakarta).
- Arfa, D. F. (2020). *TA: Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Kayangan Api di Bojonegoro Sebagai Upaya Melestarikan Budaya Lokal* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Ashari, F. (2018). *TA: Perancangan Guide Book Tari Reog Cemandi dengan Teknik Ilustrasi Vektor sebagai Upaya Memperkenalkan Salah Satu Budaya Sidoarjo* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Firdaus, M. Y. (2017). *TA: Perancangan Media Promosi Wisata Kayangan Api Berbasis Videografi Sebagai Upaya Pengenalan Pariwisata Kabupaten Bojonegoro* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Francois Putra Pratama, A. (2021). *Perancangan Buku Ilustrasi tentang 5 Tempat Bersejarah Peristiwa Bandung Lautan Api* (Doctoral dissertation, Universitas Multimedia Nusantara).
- Hanafri, M. I., Budiman, A., & Akbar, N. A. (2015). Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android. *Jurnal Sisfotek Global*, 5(2).
- Hanifah, U. (2019). TRANSFORMASI SOSIAL MASYARAKAT SAMIN Di BOJONEGORO (Analisis Perubahan Sosial dalam Pembagian Kerja dan Solidaritas Sosial Emile Durkheim). *Jurnal Sosiologi Agama*, 13(1), 41-71.
- Hidayat, A. D., & Hidayat, D. (2019). Perancangan Buku Ilustrasi Modifikasi Sepeda Motor Retro Klasik. *eProceedings of Art & Design*, 6(1).

<https://bojonegorokab.go.id/>

<https://wisatabojonegoro.com/>

- Ja'far, A. (2014). *TA: Penciptaan Buku Ilustrasi Permainan Tradisional sebagai Upaya Melestarikan Warisan Budaya Lokal* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Krityowati, Y. (2021). GENERASI “Z” DAN STRATEGI MELAYANINYA. *Ambassadors: Journal of Theology and Christian Education*, 2(1), 23-34.
- Kusrianto, A. (2013). *Pengantar tipografi*. Elex Media Komputindo.
- Melinda, M. (2019). Permasalahan Pengembangan Potensi Pariwisata.
- Najakha, N. A., & MARUF, M. F. (2018). Pengembangan desa wisata edukasi migas Teksas Wonocolo di Kabupaten Bojonegoro. *Publika*, 6(6).
- Nila, N., & Rosmiati, A. (2021). Fungsi Dan Makna Point Of Interest Dalam Unsur Grafis Pada Label Makanan Tradisional Getuk Goreng Di Sokaraja. *CITRAWIRA: Journal of Advertising and Visual Communication*, 2(2), 113-128.
- Nugrahani, F., & Hum, M. (2014). *Metode penelitian kualitatif*. Solo: Cakra Books.
- NUGRAHUTAMA, A. N. (2017). DINAMIKA MANFAAT PENGEMBANGAN WISATA KAYANGAN API BAGI MASYARAKAT DI DESA SENDANG HARJO KECAMATAN NGASEM KABUPATEN BOJONEGORO PROVINSI JAWA TIMUR. *AntroUnairDotNet*, 6(1), 50-59.
- Nusantara, D. B., & Irawan, A. H. (2012). Perancangan Boardgame Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Anak SD Kelas 1. *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 1(1), F22-F27.
- Parwoto, B. D., Harjanto, A. G., & Peja, E. (2021). DAMPAK KOMUNIKASI GENERASI MILENIAL TERHADAP PERILAKU NOMADIC TOURISM. *Kepariwisata: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 45-52.

- Rachmawati, D. (2019). Welcoming Gen Z in Job World (Selamat Datang Generasi Z di dunia kerja). Proceeding Indonesian Carrier Center Network (ICCN) Summit 2019, 1(1), 21-24.
- Robbani, S. (2020). SISTEM SEWA STAN DI GO FUN BOJONEGORO PERSPEKTIF FIQH AL-MU'AMALAH. *AT-TUHFAH: JURNAL STUDI KEISLAMAN*, 9(1),100-116.
- Said, A. A. (2006). Dimensi Warna.
- Said, A. A. (2006). Unsur-Unsur Desain.
- Santi, I. H. (2020). Analisa perancangan sistem. Penerbit NEM.
- Sembodo, K. P., Bahrudin, M., & Dewanto, T. H. (2016). Perancangan Buku City Guide Wisata Cagar Budaya Kota Surabaya Menggunakan Teknik Ilustrasi Pensil Warna Guna Meningkatkan Daya Tarik Wisatawan (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Siregar, F. A., Dwija, I. D. A., & Ds, M. (2014). Perancangan Buku Panduan Wisata Bahari Bandar Lampung. *Bandung: Tidak Diterbitkan*.
- Soewardikoen. (2019). Metode Penelitian Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: PT KANISIUS.
- Susanti, E. D. (2019). Project based learning: pemanfaatan vlog dalam pembelajaran sejarah untuk generasi pro gadget. *Sejarah dan Budaya: Jurnal Sejarah, Budaya, dan Pengajarannya*, 13(1), 84-96.
- WIBOWO, F. H. L. (2018). Perancangan Buku Panduan Paket Wisata Mideri Banten 7 Wonders (Doctoral dissertation, Institut Seni Indonesia Yogyakarta).
- Wulandari, C. C., & Arumsari, R. Y. (2017). Perancangan Buku Ilustrasi Tembang Dolanan Jawa Tengah untuk Anak Usia 5-6 Tahun. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 3(01), 49-58.

Wulandari, S. (2018). *Perancangan Buku Bergambar Cerita Rakyat Karampuang* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR).

