

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Batasan Penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu	4
2.2 Pengertian Sistem Informasi	6
2.3 <i>User Interface & User Experience</i>	6
2.4 <i>User Centered Design (UCD)</i>	6
BAB 3 METODE PENELITIAN	8
3.1 Perumusan Masalah dan Studi Literatur	8
3.2 Identifikasi Kebutuhan	9
1. Memahami dan Menentukan Konteks Pengguna	9
2. Menentukan Kebutuhan Pengguna dan Organisasi	9
3.3 Perancangan	10
1. Kebutuhan Perangkat Lunak	10
2. Pembuatan Desain Antarmuka Pengguna.....	10
3. Solusi Perancangan Yang Dihasilkan.....	11
4. Evaluasi Perancangan Terhadap Kebutuhan Pengguna.....	11

3.4	Pengujian.....	11
3.5	Perbandingan.....	11
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		12
4.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	16
4.1.2	<i>Activity Diagram</i>	16
4.2	<i>Prototype</i>	21
4.3	Pengujian UX.....	26
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		29
DAFTAR PUSTAKA.....		30
LAMPIRAN.....		1

