

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI INTERAKTIF DENGAN  
GAYA GAMBAR SUREALISME SEBAGAI MEDIA MOTIVASI  
MENGENAI BAHAYA KECANDUAN INTERNET BAGI  
GENERASI Z**

**Nama** : Dinda Meylana  
**NIM** : 3031810009  
**Pembimbing** : Rizky Noviasri, S.Sn., M.Ds.

**ABSTRAK**

Perkembangan internet yang semakin cepat berbanding lurus dengan jumlah penggunanya yang semakin banyak. Indonesia menduduki urutan kelima tertinggi di dunia dalam jangka waktu penggunaan internet harian yaitu selama 8 jam 36 menit sehari. Pengguna internet terbesar adalah remaja dengan rentan usia 15-24 tahun. Dampak negatif dari penggunaan internet secara berlebihan selain berdampak buruk bagi kesehatan fisik, juga dapat mengganggu kesehatan mental. Generasi yang paling terdampak dari perkembangan teknologi informasi yang pesat adalah generasi Z. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan motivasi pada generasi Z yang kecanduan internet melalui media buku ilustrasi interaktif. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif. Dimana pengumpulan data diperoleh dari hasil wawancara, kuesioner dan studi pustaka. Data yang telah diolah akan menjadi landasan dalam perancangan buku ilustrasi interaktif ini. Hasil dari perancangan adalah buku ilustrasi interaktif dengan gaya gambar yang digunakan adalah surealisme dan konten interaktif di dalamnya adalah *art threapy* berupa menggambar dan mewarnai.

**Kata kunci:** Kecanduan internet, generasi Z, buku ilustrasi

***DESIGN OF INTERACTIVE ILLUSTRATION BOOK WITH  
SURREALISM STYLE AS A MOTIVATION MEDIA ABOUT THE  
DANGERS OF INTERNET ADDICTION FOR GENERATION Z***

***Name*** : Dinda Meylana  
***Student ID Number*** : 3031810009  
***Supervisor*** : Rizky Noviasri, S.Sn., M.Ds.

***ABSTRACT***

*The rapid development of the internet is directly proportional to the increasing number of users. Indonesia ranks fifth highest in the world in terms of daily internet usage, which is 8 hours 36 minutes a day. The largest internet users are teenagers aged 15-24 years. The negative impact of excessive internet use is not only bad for physical health, but also can interfere with mental health. The generation most affected by the rapid development of information technology is Generation Z. Therefore, the purpose of this study is to provide motivation to Generation Z who are addicted to the internet through interactive illustration books. The research method used is qualitative. Where data collection is obtained from the results of interviews, questionnaires and literature studies. The processed data will be the basis for designing this interactive illustration book. The result of the design is an interactive illustration book with surrealism as the illustration style and the interactive content in it is art therapy in the form of drawing and coloring.*

***Keyword:*** Internet addiction, generation Z, illustration book