

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERNTAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Masalah.....	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Penelitian.....	4
1.6 Kerangka Pemikiran.....	5
BAB II	6
KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Pariwisata.....	5
2.2 Rumah Gajah Mungkur Gresik.....	8
2.3 New Media.....	9
2.4 Virtual Tour	10
2.5 Virtual Reality.....	11
2.5.1 Elemen Virtual Reality	11
2.6 <i>Gyroscope</i>	12
2.7 Teori Warna	13
2.8 <i>Typography</i>	13

2.9	Piktogram	14
2.10	Manusia Sebagai <i>Homo Ludens</i>	14
2.11	Kerucut Pengalaman	14
2.12	Penelitian Terdahulu	15
BAB III.....		18
METODE PENELITIAN1		18
3.1	Jenis Penelitian.....	18
3.2	Lokasi Penelitian.....	18
3.3	Penentuan Objek Penelitian	18
3.4	Fokus Penelitian.....	19
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	19
3.5.1	Aspek Pembuat	19
3.5.1.1	Wawancara.....	19
3.5.1.2	Observasi.....	20
3.5.2	Aspek Pemirsa	20
3.5.2.1	Kuisisioner.....	20
3.5.3	Aspek Imaji.....	21
3.5.3.1	Analisis Visual	21
3.5.3.2	Analisis Verbal.....	21
3.6	Bagan Penelitian	22
3.7	Bagan Perancangan.....	22
BAB IV		23
ANALISIS DATA		23
4.1	Analisis Data Aspek Pembuat.....	23
4.1.1	Wawancara.....	23
4.1.2	Obsevasi.....	24
4.2	Analisis Data Aspek Pemirsa.....	25
4.2.1	Kuisisioner.....	25
4.3	Analisis Data Aspek Imaji	26
4.3.1	Analisis Visual	26

4.3.2	Analisis Verbal.....	30
4.4	Reduksi Data.....	30
4.5	Sintesis Data.....	32
4.6	Konsep Kreatif.....	32
4.6.1	Konsep Visual.....	33
4.6.2	Konsep Verbal.....	33
4.6.3	Media Promosi.....	34
4.7	Pra Produksi.....	34
4.7.1	Narasi.....	34
4.7.2	Plot / <i>Flowchart</i>	36
4.7.3	<i>Storyboard</i>	37
4.8	Produksi.....	41
4.8.1	Manajemen Peralatan.....	41
4.8.2	Pengambilan Gambar 360°.....	42
4.9	Pasca Produksi.....	46
4.9.1	Editing.....	46
4.9.2	Penambahan Elemen Visual.....	47
4.9.3	Final Platform.....	48
4.10	Media Pendukung.....	49
4.10.1	Google Street.....	49
4.10.2	Barcode.....	49
4.10.3	Brosur.....	50
4.10.4	Packaging.....	52
4.10.5	Web Design.....	53
4.10.6	Poster.....	54
BAB V.....		55
PENUTUP.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....		57

