

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian terkait.....	6
2.2 M-commerce	10
2.3 Model Prototyping.....	10
2.4 Flutter	11
2.5 Black Box Testing	11
2.6 User Acceptance Test (UAT).....	12
2.7 Technology Acceptance Model (TAM)	13
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	14
3.1 Tahapan Penelitian	14
3.4 Analisis Kebutuhan	15
3.4.1 Analisis Proses Bisnis	15
3.4.2 Perancangan Activity Diagram	19
3.4.3 Analisis Data	22

3.5	Pembuatan Prototype	31
3.5.1	Prototype Awal	32
3.6	Evaluasi Prototype	46
3.7	Implementasi Backend API	51
3.8	Pengujian Sistem.....	54
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		58
4.1	Rencana Pengujian.....	58
4.2	Hasil Pengujian UAT.....	59
4.3	Evaluasi UAT	60
4.4	Analisis TAM	60
4.4.1	Instrument Kuesioner.....	60
4.4.2	Hasil Kuesioner TAM.....	62
4.4.3	Hasil Analisis TAM	64
BAB 5 PENUTUP		66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67
LAMPIRAN		68

