

DAFTAR PUSTAKA

- Akademik, P., Kpa, G., Angka, P., Kampus, L., Sukolilo, K., & Surabaya, K. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sebagai Sarana Ujian Daring di ITS Menggunakan Kerangka Kerja Laravel Modul Question dan Proctor Lab Digital Education Services - Direktorat Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sebagai Sarana Ujian Daring di ITS Mengg.*
- Ardiyansyah, Y., Muhadi, A., Pangestu, R. A., Bahtiar, R., & Setiawan, A. (2021). *Pengujian Black Box Berbasis Equivalence Partitions Pada Aplikasi Administrasi Penjualan Furniture. 2*, 281–288.
- Carolina, I., & Rusman, A. (2019). Penerapan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus Toko ST Jaya). *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 4(2), 157. <https://doi.org/10.35314/isi.v4i2.1043>
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. C. (2014). Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. *Andi Yogyakarta, August, 2*. <https://doi.org/10.13140/2.1.4734.7840>
- Migunani, M., & Arditya Himawan. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Mobile Dengan Pendekatan Waterfall. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 12(2), 74–83. <https://doi.org/10.51903/jtikp.v12i2.286>
- Mochtar Luthfi, A. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KAOS CUSTOM MENGGUNAKAN FABRIC JS DAN PEMBAYARAN MELALUI MIDTRANS Mochtar Luthfi Asmunin. *Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya*, 1–10.
- Nugraha, P. G. S. C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Software Point of Sale (Pos) Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(1), 92. <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v10i1.29748>
- Permata, P. (2020). IMPLEMENTASI E-COMMERCE DENGAN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS) OSCOMMERCE PADA SITUS PENJUALAN (Studi Kasus : Toko Cahaya Komputer). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 58–64. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.159>
- Prawiranegar, M., & ... (2021). Rancang Bangun Aplikasi Equity Crowdfunding Syariah untuk Usaha Mikro Kecil Menengah berbasis Website menggunakan Payment Gateway Midtrans dengan *Journal of Emerging ...*, 02(03), 101–110. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/42015>
- Rahman, M. K., Aranta, A., & Sidharta, R. B. F. I. (2021). Sistem Informasi Gofoodies Lombok Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel dan Bootstrap. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 2(1). <https://doi.org/10.29303/jbegati.v2i1.418>

- Shaleh, I. A., Yogi, J. P., Pirdaus, P., Syawal, R., & Saifudin, A. (2021). Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Web dengan Teknik Equivalent Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 4(1), 38. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.8960>
- Sunarti. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. *Interkom*, 3(2), 76–93. <http://e-journal.rosma.ac.id/index.php/interkom/article/view/31>
- Ummah, L. D. (2018). Rancang Bangun E-Commerce Pada Toko Kerudung Nuri Collection Berbasis Customer Relationship Management. *Nuansa Informatika*, 12(2), 10–17. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v12i2.1350>
- Wibisono, G., & Susanto, W. E. (2015). Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Batik Khas Kabupaten Kulonprogo. *Jurnal Evolusi*, 6(2), 46–55.

