

DAFTAR PUSTAKA

- Adila, R., Syaifullah, D. H., & dkk. 2018. Evaluasi Usability pada Learning Management System Berbasis Smartphone. *Evaluasi Usability pada Learning Management System Berbasis Smartphone*, Vol. 3, No. 2, 1-8.
- Fatmawati, A. 2021. JURNAL INOVTEK POLBENG - SERI INFORMATIKA. *Evaluasi Usability pada Learning Management System OpenLearning Menggunakan System Usability Scale*, VOL. 6, NO. 1, 1-15.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. 2016. JUI SI. *Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)*, Vol. 02, No. 01, 1-7.
- Kristanto, S. P., Hakim, L., & dkk. 2020. Jurnal Mantik. *Evaluasi Usability Pada Aplikasi Ruang Guru Menggunakan User Experience Kuesioner (UEQ)*, Jilid 4 Nomor 1, 1-6.
- Nofirza, Candra, R. M., & dkk. 2019. JSI : Jurnal Sistem Informasi (E-Journal). *ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USABILITY TERHADAP SISTEM PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI*, VOL.11, NO.2, 1-12.
- Pawestri, R. H., Az-Zahra, H. M., & dkk. 2019. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. *Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: SOCO, Althea dan Sephora)*, Vol. 3, No. 10, 1-9.
- Rahman, Y. A., Wahyuni, E. D., & dkk. 2020. REPOSITOR. *Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design*, Vol. 2, No. 4, 1-8.
- Romansya, C. B., Az-Zahra, H. M., & dkk. 2019. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. *Evaluasi User Experience Aplikasi Perangkat Bergerak Ruang Guru dengan Metode Heuristic Evaluation*, Vol. 3, No. 9, 1-9.
- Shofi, S. A., Rachmadi, A., & dkk. 2019. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. *Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi Ruangguru Menggunakan Metode Fuzzy Kano*, Vol. 3, No. 5, 1-9.

Yazid, M. A., Wijoyo, S. H., & dkk. 2019. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. *Evaluasi Kualitas Aplikasi Ruangguru Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode EUCS (End-User Computing Satisfaction) dan IPA (Importance Performance Analysis)*, Vol. 3, No. 9, 1-10.

