

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	5
2.2 Usability.....	7
2.3 System Usability Scale (SUS)	8
2.4 Heuristic Evaluation.....	10
2.5 Severity Ratings	12
2.6 User Interface.....	13
2.7 Figma	14
BAB III METODE PENELITIAN	15

3.1	Studi Literatur.....	16
3.2	Identifikasi Masalah	16
3.3	Penentuan Responden.....	17
3.4	Pelaksanaan Testing	17
3.5	Evaluasi	22
3.6	Rekomendasi Perbaikan Desain Prototype.....	23
3.7	Evaluasi dan Kesimpulan Hasil Kombinasi Rekomendasi Perbaikan	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		25
4.1	Evaluasi System Usability Scale (SUS).....	25
4.1.1	Hasil Rekomendasi Perbaikan Desain Prototype SUS	25
4.2	Evaluasi Metode heuristic Evaluation	26
4.2.1	Hasil Rekomendasi Perbaikan Desain Prototye HE	26
4.3	Pengumpulan Data Rekomendasi Perbaikan dan hasil evaluasi dari System Usability Scale (SUS) dan Heuristic Evaluation	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA		36