

RANCANG BANGUNG APLIKASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PADA PT. PUPUK INDONESIA *HOLDING COMPANY* MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPING*

Nama : Riza Adi Kurniawan
NIM : 3011810047
Pembimbing I : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

PT. Pupuk Indonesia *Holding Company* merupakan perusahaan induk Badan Usaha Milik Negara (BUMN) dalam bidang pupuk di Indonesia. Pada setiap tahunnya perusahaan ini melakukan penilaian kinerja seluruh karyawan yang terdiri dari penilaian kinerja, penilaian keikutsertaan karyawan. Sehingga seluruh data kinerja karyawan akan di *review* oleh atasan menggunakan *Key Performance Indicator* (KPI). Saat ini sistem penilaian kinerja menggunakan *website*. Sehingga dari pihak perusahaan membutuhkan aplikasi penilaian kinerja karyawan versi *mobile* sehingga lebih efisien dalam meningkatkan kinerja divisi terkait dalam mengelola informasi. Aplikasi yang dibangun pada dasarnya mengikuti fitur yang ada di *website* yang ada saat ini yaitu dapat digunakan untuk menghitung pencapaian kinerja, keikutsertaan karyawan, hingga persetujuan KPI yang telah diajukan. Pengembangan aplikasi menggunakan *framework* Flutter dengan bahasa pemrograman *dart* dan menggunakan *firebase realtime database* sebagai penyimpanan. Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan adalah Metode *Prototyping* yang memiliki keunggulan dapat mempersingkat waktu dan biaya pengembangan. Pada tahap testing menggunakan metode UAT untuk memastikan fungsi-fungsi, *input* dan *output* mendapatkan hasil uji 100%. Hasil uji metode SUS untuk mengukur *usability* mendapatkan hasil uji 75%. Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa pengembangan aplikasi penilaian kinerja karyawan dapat berjalan dengan baik dan dapat diterima oleh user, sehingga sistem dapat mempermudah pihak perusahaan dalam melakukan proses penilaian.

Kata Kunci : *Flutter, Key Performance Indicator, Mobile*

DESIGN AND DEVELOPMENT OF EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT APPLICATION AT PT. PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY USING PROTOTYPING METHOD

Name of Student : Riza Adi Kurniawan
Student Identity Number : 3011810047
Supervisor : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

PT. Pupuk Indonesia Holding Company is a holding company "Badan Usaha Milik Negara (BUMN)" in the field of fertilizer in Indonesia. Every year this company evaluates the performance of all employees, which consists of performance appraisals, and employee participation assessments. So that all employee performance data will be reviewed by superiors using Key Performance Indicators (KPI). Currently, the performance appraisal system uses a website. So that the company needs a mobile version of the employee performance appraisal application so that it is more efficient in improving the performance of the relevant divisions in managing information. Applications that are built follow the existing features on the current website, which can be used to calculate performance achievements, employee participation, and KPI approvals that have been submitted. The application development uses the Flutter framework with the Dart programming language and a firebase real-time database as storage. The application development method that will be used is the Prototyping Method, which can shorten development time and costs. At the testing stage using the UAT method to ensure the functions, inputs and outputs get 100% test results. The test results of the SUS method to measure usability get 75% test results. Based on the results of system testing that has been carried out, it can be concluded that the development of employee performance appraisal applications can run well and acceptable to the user, so the system can facilitate the company in conducting the assessment process.

Keywords : *Flutter, Key Performance Indicator, Mobile*