

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	4
2.2 <i>Key Performance Indicator</i>	5
2.2.1 <i>Key Performance Indicator PT. Pupuk Indonesia Holding Company</i> 6	
2.3 <i>Balanced Scorecard (BSC)</i>	11
2.4 Android	11
2.5 Flutter.....	12
2.6 Firebase	13
2.7 <i>Prototyping</i>	14
2.8 <i>System Usability Scale</i>	15

2.9	<i>User Acceptance Testing</i>	16
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1	Identifikasi Masalah	17
3.2	Pengumpulan Data	18
3.2.1	Wawancara.....	18
3.2.2	Observasi.....	19
3.3	Studi Literatur.....	39
3.4	Pembuatan <i>Prototype</i>	40
3.4.1	<i>Prototype User Interface Karyawan</i>	40
3.4.2	<i>Prototype User Interface Admin</i>	48
3.5	Evaluasi <i>Prototype</i>	56
3.5.1	Iterasi Pertama.....	56
3.6	Perancangan Sistem.....	59
3.7	Pengujian Sistem	60
3.7.1	Pengujian UAT	60
3.7.2	Pengujian <i>System Usability Scale</i>	61
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		63
4.1	Implementasi Aplikasi.....	63
4.1.1	Tampilan <i>User Interface Karyawan</i>	63
4.1.2	Tampilan <i>User Interface Atasan</i>	70
4.2	Pengujian	77
4.2.1	Lingkup Uji Coba.....	77
4.2.2	Rencana Pengujian	77
4.2.3	Pelaksanaan uji coba	79
4.2.4	Hasil Pengujian	80
BAB 5 KESIMPULAN.....		105

5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran	105
	DAFTAR PUSTAKA.....	106
	LAMPIRAN	108
	Lampiran 1 Hasil Pengujian UAT	108
	Lampiran 2 <i>Source Code</i> Aplikasi	114
	Lampiran 3 Dokumen Pengujian UAT.....	115
	Lampiran 4 Data Hasil Kuisisioner SUS	121
	BIODATA PENULIS.....	124

