

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR TABEL.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Sistem Terdahulu	7
2.3 Sistem Presensi online.....	8
2.4 GPS (Global Positioning System).....	8
2.5 Representational State Transfer (REST).....	9
2.6 Software Development Life Cycle model Waterfall.....	9

2.7	Pengujian Sistem	11
2.7.1	User Acceptance Test (UAT)	11
2.7.2	System Usability Scale (SUS)	11
2.7.3	Performance Testing.....	13
BAB 3	METODE PENELITIAN	15
3.1	Alur Penelitian.....	15
3.2	Analisa Kebutuhan	15
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.3	Desain Sistem	17
3.3.1	Desain Use Case Diagram	17
3.3.2	Desain Activity Diagram	23
3.3.3	Desain Database	33
3.3.4	Desain User Interface	59
3.4	Pengembangan Sistem.....	70
3.5	Pengujian Sistem	70
3.6	Pemeliharaan	72
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	74
4.1	Hasil Implementasi Sistem Presensi Online.....	74
4.1.1	Lingkungan Implementasi	74
4.1.2	Implementasi Application Programmable Interface (API).....	74
4.1.3	Implementasi tampilan User Interface.....	75
4.2	Pengujian Sistem	86
4.2.1	Pengujian User Acceptance Testing (UAT)	86
4.2.2	Pengujian System Usability Scale (SUS)	89
4.2.3	Pengujian Performance Testing.....	93
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	108

DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN.....	111
Lampiran 1 Tabel Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	111
Lampiran 2 Tabel Hasil Kuesioner Karyawan dan Admin SDM	135
Lampiran 3 Tabel Daftar Endpoint API (Application Programmable Interface)	138
BIODATA PENULIS	165

