

PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE *ELECTRONIC VOTING ‘MYVOTE’ PADA UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*

Nama Mahasiswa : Muhammad Naufal Sulaiman
NIM : 3021910025
Pembimbing : Brina Miftahurrohmah, S.Si., M.Si., MCE

ABSTRAK

Sistem demokrasi diterapkan pada Universitas Internasional Semen Indonesia (UISI), dalam penerapan sistem demokrasi UISI memberikan kesempatan yang sama pada setiap individu dalam bidang pendidikan tanpa membeda-bedakan ras, agama, suku dan status sosial sehingga setiap individu memiliki kesempatan dan hak yang setara dalam mengutarakan pendapatnya ataupun dalam menyampaikan aspirasi masing-masing. Agenda demokrasi rutin dilaksanakan setiap tahunnya pada UISI yang disebut sebagai Pemilihan Raya (Pemira) adalah tahapan pemilihan Ketua Umum Himpunan Mahasiswa (HIMA) dan Presiden Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM). Metode yang digunakan dalam rangkaian pemira UISI sebelum tahun 2020 menggunakan metode konvensional. Metode pemilihan suara konvensional memiliki beberapa kelemahan salah satunya adalah terjadinya kesalahan dalam perhitungan suara pada proses pengambilan suara secara konvensional menyebabkan banyak pertanyaan akan keabsahan pemilu tersebut yang tidak terjamin. “myVote” merupakan *Website* yang dirancang untuk mengatasi kekurangan dari penggunaan metode pemilihan suara secara konvensional dan memenuhi kebutuhan yang dibutuhkan oleh KPU UISI ataupun Himpunan Kemahasiswaan. Penelitian ini berfokus pada perancangan UI/UX aplikasi myVote dengan menerapkan metode *Design Thinking*. Perancangan UI/UX *Website* myVote akan menggunakan *tools* utama bernama Framer untuk membuat *prototype User Interface* (UI), framer merupakan *tools* desain. Pengujian *usability testing* dengan empat skenario pengujian pada tujuh partisipan yang telah diwawancara dalam tahapan *empathize* menghasilkan rata-rata keberhasilan diatas 95% dan rata-rata waktu menyelesaikan task 1 detik.

Kata kunci: Demokrasi, *e-voting*, UI/UX

(Halaman ini sengaja dikosongkan)



**UI/UX DESIGN WEBSITE ELECTRONIC VOTING ‘MYVOTE’
AT SEMEN INDONESIA INTERNATIONAL UNIVERSITY
USING DESIGN THINKING METHOD**

By

: Muhammad Naufal Sulaiman

Student Identity Number

: 3021910025

Supervisor

: Brina Miftahurrohmah, S.Si., M.Si., MCE

ABSTRACT

The democratic system is implemented at the Semen Indonesia International University (UISI), in the application of the UISI democratic system providing equal opportunities to every individual in the field of education without discriminating against race, religion, ethnicity and social status so that each individual has equal opportunities and rights to express opinions or in expressing their aspirations. The democratic agenda is routinely carried out every year at UISI which is referred to as the General Election (Pemira) which is the stage for the election of the General Chair of the Student Association (HIMA) and the President of the Student Executive Body (BEM). The method used in the UISI series of observers before 2020 used the conventional method. The conventional voting method has several weaknesses, one of which is the occurrence of errors in vote counting in the conventional voting process which causes many questions about the validity of the election which is not guaranteed. "myVote" is a website designed to overcome the drawbacks of using conventional voting methods and meet the needs required by the UISI KPU or Student Association. This research focuses on designing the UI/UX for the myVote application by applying the Design Thinking method. UI/UX Design The myVote website will use a main tool called Framer to create a prototype User Interface (UI), framer is a design tool. Usability testing with four test scenarios on seven participants who were interviewed in the empathize stage resulted in an average success rate of above 95% and an average task completion time of 1 second.

Keywords: Democratic, e-voting, UI/UX

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

