

DAFTAR PUSTAKA

- Bagas, B. W. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi “NeedDesign” Berbasis Website*.
- Gusti, I., Piantara, N., I Putu Agus M. U. P., Pande Putu S.W (2021). *Adaptasi Desainer Grafis Di Era Perkembangan Aplikasi Instan Desain (Graphic Designer Adaptation in the Era of Instant Application Design Development)*.
- Kamesyawara, D. (2019). *Pembuatan Dan Perancangan Aplikasi Penyedia Jasa Illustrator Desain Grafis Berbasis Website*.
- Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). *Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. E-Proceeding of Engineering*.
- Reekha, M.K. (2021). *Analisis Permintaan Desain Komunikasi Visual di Kota Malang*.
- Ridwan, M., Iskandar, P., Benrahman. (2021). *Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall*.
- Rofiuddin, M., Masdukil M., Bakir. (2020). *Rancang Bangun Sosial Media Desain Grafis Berbasis WEB*.
- Susilom, M., Rezki, K., Kasmawi. (2018). *Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall*.
- Suwarno., & Tedy, F. (2022). *Rancang Bangun Marketplace Jasa Desain Dengan Menggunakan Metode Content-Based Filtering*.
- Yoko, P., Adwiya, R., & Nugraha, W. (2019). *Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn. Jurnal Ilmiah Merpati*
- Yopi, H., & Budi, S. (2020). *Model Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Outlet Berbasis Web*.
- Yuda, P. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Web Untuk Perusahaan Design*.