

RANCANG BANGUN PLATFORM DESAIN GRAFIS ‘DESAINME’ BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE *PROTOTYPING*

Nama Mahasiswa : Fadli Alif Hidayatulloh
NIM : 3011810018
Pembimbing : Yohanes Indra Riskajaya, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Desain grafis memainkan peran penting dalam berbagai bidang, seperti desain produk, desain packaging, desain komunikasi visual, dan desain web. Namun, permasalahan yang sering terjadi dalam membuat desain grafis adalah kesulitan untuk menemukan *resource* atau aset yang tepat. Agensi Desainme melihat potensi besar dalam bisnis desain grafis dan memutuskan untuk membuat website marketplace aset desain grafis sebagai solusi untuk memenuhi kebutuhan customer akan desain grafis berkualitas dan mudah diakses. Website ini akan menyediakan berbagai aset desain grafis yang bisa diterapkan sesuai dengan kebutuhan dan dapat disesuaikan dengan mudah dan cepat. Penelitian ini membangun marketplace desain grafis berbasis website dengan menggunakan metode *prototyping* dan melibatkan stakeholder dari agensi Desainme sebagai klien. Hasil dari penelitian ini adalah 3 iterasi *prototyping* dan 1 kali tahap pengujian black-box yang lolos uji dan disetujui oleh stakeholder dan akan digunakan dan dikembangkan.

Kata kunci: desain grafis, *prototype*, *website*.

**DESIGN AND BUILD WEBSITE-BASED "DESAINME" GRAPHIC
DESIGN PLATFORM WITH PROTOTYPING METHOD**

Student Name : Fadli Alif Hidayatulloh
Student ID : 3011810018
Supervisor : Yohanes Indra Riskajaya, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

Graphic design plays an important role in various fields such as product design, packaging design, visual communication design, and web design. However, a common problem in creating graphic designs is the difficulty in finding the right resources or assets. Desainme agency sees a great potential in the graphic design business and decided to create a graphic design asset website marketplace as a solution to meet customer needs for quality and easily accessible graphic designs. This website will provide various graphic design assets that can be applied according to needs and easily customized. This research builds a website-based graphic design marketplace using the prototyping method and involves stakeholders from the Desainme agency as the client. The result of this research is 3 prototyping iterations and 1 black-box testing phase that passed and was approved by stakeholders and will be used and developed.

Keywords: *graphic design, prototype, website.*