

## DAFTAR PUSTAKA

Aulinda, I. (2020) *Menanamkan Budaya Literasi Pada Anak Usia Dini di Era Digital*, 6(2) : 89-91. Universitas PGRI Semarang  
DOI : <https://doi.org/10.26858/tematik.v6i2.15550>

BPK RI (2017). “Undang-undang No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan”. Diakses pada 1 Januari 2022, dari  
<https://peraturan.bpk.go.id/home/details/43920/uu-no-20-tahun-2003>

Halim, D. & Munthe, A. (2019) Dampak pengembangan buku cerita bergambar untuk anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 9(3) : 203-216. Universitas Pelita Harapan Jakarta  
DOI : <https://doi.org/10.24246/j.js.2019.v9.i3.p203-216>

Jailani, I. dkk. (2019). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Permainan Tradisional Anak-Anak Kabupaten Kerinci*. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(1) : 1-20. Universitas Negeri Padang UNP.  
DOI : <https://doi.org/10.24036/dekave.v9i1.105708>

Mustika, D. dkk (2020). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Nyi Roro Kidul Sang Legenda Pantai Selatan*. *Jurnal Kreasi Seni Dan Budaya*, 2(3) : 183-191. Universitas Indraprasta PGRI Jakarta Selatan

Nahak, H. (2019). Upaya Melestarikan Budaya Indonesia di Era Globalisasi. *Jurnal Sosiologi Nusantara*, 5(167) : 165-167. Universitas Nusa Cendana, Kupang.  
DOI : <https://doi.org/10.33369/jsn.5.1.65-76>

Oktaviani, R. (2016). *Perancangan Buku Ruang Terbuka Hijau Surabaya Dengan Teknik Essay Photography Guna Meningkatkan Kesadaran Lingkungan Hijau Masyarakat Surabaya*, Tugas akhir., Fakultas Teknologi Dan Informatika, Institut Bisnis Dan Informatika STIKOM, Surabaya

Putra, I. dkk (2021) *Perancangan Buku Cerita Bergambar Sebagai Upaya Pelestarian Tari Leko Desa Kukuh Kerambitan Tabanan*, Jurnal Nawala Visual. 3(2) : 60-67. Institut Seni Denpasar ISD.

DOI : <https://doi.org/10.35886/nawalavisual.v3i2.232>

Rizky, A (2021). “pentingnya mengenalkan budaya pada anak lewat cerita rakyat”.

Diakses pada 2 Januari 2022, dari

<https://www.kontenpedia.com/detail/news/488672/milenial/pentingnya-pengenalan-budaya-pada-anak-lewat-cerita-rakyat>

Savitri, Farikha Ana, dkk. (2018). Pengembangan Buku Menggambar Ilustrasi. *Jurnal Kreatif*, 9(1) : 60. SDN Banding 01 Semarang.

DOI : <https://doi.org/10.15294/kreatif.v9i1.16507>

Setyaningrum, N. (2018) Budaya Lokal di Era Global. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Karya Seni*, 20(2) : 105-111. FKIP - Universitas PGRI Palembang.

DOI : <http://dx.doi.org/10.26887/ekse.v20i2.392>

Setyaningrum, C. (2020) “Berapa Usia Tepat Bagi Anak Belajar Mengenal Huruf dan Angka?”. Diakses pada 1 januari 2022, dari

<https://tirto.id/berapa-usia-tepat-bagi-anak-belajar-mengenal-huruf-dan-angka-ernp>

Suardi, dkk (2022). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Permainan Tradisional Sipak Rago*. Jurnal Desain Komunikasi Kreatif, 1(4) : 20-25. Universitas Putra Indonesia TPTK Padang.



DOI : <https://doi.org/10.35134/judikatif.v4i1.47>

Soewadikoen, Didit. (2019), *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*.  
Yogyakarta : PT KANISIUS.

Valentino, D. (2019) Pengantar Tipografi. *Tematik - Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 6(2) : 152-166. Politeknik LP3I Kampus K. Pekanbaru

DOI : <https://doi.org/10.38204/tematik.v6i2.254>

