

Rancang Bangun Sistem Ruang Belajar *Online* Berbasis *Website* dengan Menggunakan Model *Scrum*

Nama MahaMurid : Bella Pamela Krisna
NIM : 3011510015
Pembimbing : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom
Co Pembimbing : Lailatul Hidayah, S.Kom., M.S

ABSTRAK

Kualitas belajar murid di Indonesia saat ini sedang mengalami penurunan. Menurunnya kualitas belajar murid saat ini dikarenakan oleh beberapa sebab yaitu adanya ketergantungan pada gadget/smartphone/laptop serta pembelajaran di sekolah yang masih menggunakan model konvensional. Guru privat dan Lembaga Bimbingan Belajar (LBB) menjadi solusi dalam meningkatkan kualitas belajar murid. Saat ini juga sudah berkembang metode pembelajaran yang lebih efektif dan efisien bernama *e-Learning*. *E-Learning* merupakan pembelajaran jarak jauh yang menggunakan teknologi komputer dan internet. Sudah banyak sistem *e-Learning* yang berkembang di masyarakat Indonesia namun belum sesuai dengan harapan penggunaannya. Untuk memperbaiki sistem yang sudah ada agar sesuai dengan kebutuhan penggunaannya, maka penulis menciptakan sistem ruang belajar *online* baru. Sistem tersebut dibangun dengan menerapkan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dan model *Scrum*. Sistem ini juga diuji dengan menggunakan metode pengujian *McCall* pada sisi *Usability*. Hasil dari pengujian itu menunjukkan bahwa sistem ruang belajar *online* berbasis *website* dengan menggunakan model *Scrum* ini layak dari sisi *Usability* dengan nilai kelayakan sebesar 76,67%.

Kata Kunci : *e-Learning*, metode *McCall*, Ruang Belajar *Online*, *Scrum*

Online Learning Room System Based on Website with Scrum Model

Student Name : Bella Pamela Krisna
Student Identity Number : 3011510015
Advisor : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom
Co Advisor : Lailatul Hidayah, S.Kom., M.S

ABSTRACT

The quality of student learning in Indonesia is currently declining. Declining quality of student learning is caused by gadget/smartphone/laptops dependence and learning process in school that still use conventional models. Private teacher and tutoring institution are solution to improve quality of student learning. Currently there has been an effective and efficient learning method called e-Learning. E-Learning is distance learning that uses computer and internet technology. There are already many e-Learning systems that are developing in Indonesian society but does not meet the expectations of its users. To improve the existing system to fit the needs of its users, the authors created a new online learning space system. This system is built by applying the SDLC (System Development Life Cycle) method and the Scrum model. This system is also tested using the McCall test method on the Usability side. The results of the test show that the web based online learning space system with Scrum models is feasible in terms of Usability with a feasibility value of 76.67%.

Key word: *e-Learning, McCall method, Online Study Room, Scrum ,*