

Daftar Pustaka

- Daulae, T. H., 2014. Menciptakan Pembelajaran yang Efektif. p. 20.
- Dewi, M. A. & Andriani, R., 2017. Implementasi Scrum Model Development Pada Monitoring Inventory Control Cleaning Equipment dan Chemical PT. Explore Global Solution. *Ultima InfoSys*, Volume VIII.
- Gideon, S., 2018. Peran Media Bimbingan Belajar *Online* “RUANGGURU” dalam Pembelajaran IPA Bagi Siswa SMP dan SMA masa kini. Volume 11.
- Indrajani, 2010. *Bedah Kilat 1 Jam: Pengantar dan Sistem Basis Data*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Jannah, W., Astuti, I. F. & Maharani, S., 2015. Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Belajar Berbasis Web (Kasus: LBB TADICA). *Pustaka Mulawarman*, Volume 10.
- Khairullah, Soedjono, B. & Al Fatta, H., 2017. Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Investasi Aset Universitas Muhammadiyah Bengkulu Menggunakan Metode McCall. *Jurnal Informasi Interaktif*, Volume 2.
- Kompasiana, 2016. *Tepuruknya Kualitas Pendidikan di Indonesia*. [Online] www.kompasiana.com. Diakses 25 december 2018.
- Leavitt & Ben, M. S., 2013. *Research-Based Web Design & Usability Guidelines*. Washington DC : U.S Department of Health adn Human Services (HHS) .
- Nugroho, I., 2011. SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU.
- Paramitha, K. S., 2017. Evaluasi Usability pada Desain Website Institut Teknologi Sepuluh Nopember dengan Menggunakan Metode Eye Tracking Berdasarkan Nielsen Model dan Kuisoner Nielsen Attributes of Usability (NAU).
- Prasetio, Y. L. & dkk, 2014. Pengembangan Aplikasi Penjadwalan Wisata Harian Pada Smartphone dengan Pendekatan Scrum. *ComeTech*, Volume 5.
- Pressman, R. S., 2009. *Software Engineering : A Practitioners Approach*. Edisi 7 penyunt. New York : McGraw Hill.
- Prihati, Mustafid & Suhartono, 2011. Penerapan Model Human Computer Interaction (HCI) dalam Analisis Sistem Informasi SAS Dikmenti DKI Jakarta.

- Purnomo, A., Ratnawati, N. & Aristin, N. F., 2016. Pengembangan Pembelajaran Blended Learning pada Generasi Z. *Jurnal Teori dan Praksis Pembelajaran IPS*, Volume 1.
- Putra, Y. S., 2016. Teori Perbedaan Generasi. *Among Makarti*, p. 12.
- Rosa, A. & M, S., 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- Schwaber, K. & Sutherland, J., 2017. *Panduan Scrum - Scrum Guides*. [Online] www.scrumguides.org. Diakses 17 Desember 2018.
- Setiyo, L. A., 2013. Perancangan E-Learning dengan Menggunakan Learning Management System (LSM). *Widya Warta*.
- Siregar, R. K. & Fitriawan, R. A., 2018. Analisis Kualitas Website Ruangguru.com Menggunakan Webqual 4.0 dan IPA (IMPORTANCE PERFORMANCE ANALYSIS). *e-Proceeding of Management*, Volume V.
- Sudarmawan & Ariyus, D., 2007. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Suherman, 2011. Bimbingan Belajar. p. 22.
- Sulthoni, A. F., 2014. Sistem Penentuan Guru Privat Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process.