

Perancangan Activity Box: "Sahabat Hutan: Kisah Dibalik Hebatnya Polisi Hutan" Sebagai Media Mengembangkan Motorik Anak Usia 4-6 Tahun (Studi Kasus: TK Gotong Royong Kebomas)



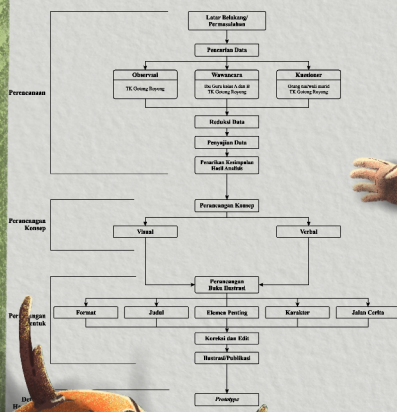
Penulis : Mahendra Putra Paksi
NIM : 3031910017

Dosen Pembimbing :
Rizky Noviasri, S.Sn., M.Ds.

DesKripsi

Perkembangan motorik kasar pada anak usia 4-6 tahun sangat lah penting. TK Gotong Royong di Sidomoro, Kec. Kebomas, sebagai Lembaga pendidikan anak dini, memiliki peran vital dalam meningkatkan keterampilan motorik anak- anak. Namun,ada beberapa faktor dapat menghambat capaian perkembangan ini, seperti perbedaan karakter pada anak, kurangnya waktu aktivitas motorik di rumah, serta kurangnya penggunaan media pembelajaran inovatif. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan pengembangan media pembelajaran dan strategi pengajaran baru yang menarik. Salah satu solusinya ialah dengan menggunakan media Activity Box berbasis permainan role-playing. Melalui kegiatan ini, anak-anak akan berperan dan melakukan aktivitas sesuai peran yang dipilih, yang secara tidak langsung dapat meningkatkan kemampuan motorik, imajinasi, dan kreativitas mereka. Dengan media berupa Activity Box, diharapkan dapat mendorong keinginan anak untuk dapat meningkatkan kemampuan motoriknya, serta menambah pengembangan media pembelajaran untuk anak.

Metode Penelitian



Rumusan Masalah

- (+) Bagaimana upaya untuk meningkatkan kemampuan motorik pada anak usia 4-6 tahun ?
- (+) Bagaimana merancang Activity Box untuk dapat meningkatkan kemampuan motorik usia 4-6 tahun ?

Analisa dan Hasil

Pada penelitian ini, pengumpulan data didapat dari hasil observasi, wawancara, serta kuisisioner. Data yang telah didapat nantinya akan dianalisa, serta diambil sebuah konsep dalam perancangan media Activity Box guna dapat meningkatkan motorik anak.



Kesimpulan

Dalam penelitian tugas akhir ini, dapat disimpulkan, bahwasanya Perancangan media Activity Box untuk meningkatkan kemampuan motorik anak pada TK Gotong Royong Kebomas melalui beberapa tahapan yang kompleks dan berjenjang hingga media sesuai dengan target yang telah ditetapkan sebelumnya.

