

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Kerangka Pemikiran.....	5
BAB II.....	7
2.1 Kabupaten Gresik.....	7
2.1.1 Pariwisata Gresik	7
2.1.2 Program Pemerintah “Bandar Grissee”	12
2.2 Media Cetak & Elektronik	21
2.2.1 Media Cetak	21
2.2.2 Media Elektronik.....	22
2.3 <i>Website</i>	23
2.3.1 Jenis <i>Website</i>	23
2.4 UI & UX.....	27
2.4.1 <i>User Interface</i> (UI).....	28
2.4.2 <i>User Experience</i> (UX)	29
2.4.3 <i>Usability Testing</i>	31

2.5 <i>Layout</i>	32
2.5.1 Jenis-Jenis <i>Layout</i>	32
2.6 <i>Typeface</i>	36
2.6.1 Serif.....	37
2.6.2 Sans-Serif.....	37
2.6.3 Script	38
2.7 Framer	38
2.8 Penelitian Terdahulu	39
BAB III	41
3.1 Jenis Penelitian.....	41
3.2 Obyek Penelitian	41
3.3 Subyek Penelitian.....	41
3.4 Fokus Penelitian.....	42
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	42
3.5.1 Aspek Pembuat	42
3.5.2 Aspek Pemirsa.....	43
3.5.3 Aspek Imaji	43
3.6 Bagan Penelitian.....	44
3.7 Bagan Perancangan	45
BAB IV	47
4.1 Paparan Data	47
4.1.1 Aspek Pembuat	47
4.1.2 Aspek Pemirsa.....	49
4.1.3 Aspek Imaji	51
4.2 Hasil Analisa Data.....	54
4.3 Perancangan	54
4.3.1 Konsep Kreatif	54
4.3.2 <i>User Interface</i>	55
4.3.3 <i>User Experience</i>	60
4.3.4 Visualisasi (Low-Fidelity)	65
4.3.5 Visualisasi (High-Fidelity).....	75
4.3.6 <i>Usability Testing</i>	84
4.3.7 Media Pendukung	91
BAB V	97

5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN.....	105
BIODATA PENULIS	115

