

DAFTAR PUSTAKA

- Atmohoetomo, S. (2010). *Media Audio Visual Pendidikan dan Proses Produksi Programnya*. Yogyakarta: Pusdiklat Perpustakaan IKIP Yogyakarta.
- Ayuningtyas, M. (2011). *Ngedit Video Dengan Adobe Premiere Cs3*. Bekasi: Dunia Komputer.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital*. Yogyakarta.
- Damasha, K. (2020, Oktober 5). *8 Merek Batik Lokal Terkenal, Ada yang Sampai Mancanegara!* Retrieved from CekAja.com:
<https://www.cekaja.com/info/8-merek-batik-lokal-terkenal>
- dataIndonesia.id. (2022, Juni 10). *Pengguna Internet Indonesia*. Retrieved from dataIndonesia.id: <https://dataIndonesia.id/digital/detail/apjii-pengguna-internet-indonesia-tembus-210-juta-pada-2022>
- eastjava.com. (2020, agustus 21). *Tentang Kabupaten Gresik*. Retrieved from Indonesia Tourism: <https://www.indonesia-tourism.com/east-java/tourism/gresik/ina/about.html>
- Effendy, H. (2009). *Mari membuat film*. Jakarta: Erlangga.
- Gresik, S. (2020, februari 21). *Gresik*. Retrieved from Gresikkab: <https://gresikkab.go.id/info/sejarah>
- gresik.info. (2022, juli 22). *Mengenal industri kerajinan di Gresik Jawa Timur*. Retrieved from gresik.info: <https://www.gresik.info/mengenal-industri-kerajinan-di-gresik-jawa-timur.html>
- Informatika, D. K. (2020, februari 21). *Kabupaten Gresik*. Retrieved from Sejarah Gresik: <https://gresikkab.go.id/info/sejarah>
- Kriyantono, R. (2008). *Membangun Citra Korporat*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Literasi Sejarah Batik*. (2020, agustus 21). Retrieved from Gramedia.com: <https://www.gramedia.com/literasi/sejarah-batik/>

- Rasjoyo. (2008). *Batik indonesia*.
- Reuben, R. (2008). *The Use of Social Media in Higher Education for Marketing and Communications: A Guide for Professionals in Higher Education*. New York.
- Riyanto. (2015). *Jurnal Informatika. PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY PADA MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PEREDARAN PLANET*.
- Shadily, H. (2005). *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *president POST*. Retrieved from presidentpost.id: <https://www.presidentpost.id/pengertian-wawancara-menurut-sugiyono/#:~:text=Menurut%20Sugiyono%20wawancara%20digunakan%20sebagai,dari%20responden%20yang%20lebih%20mendalam>.
- Syafnidawaty. (2020). *Universitas Raharja*. Retrieved from raharja.ac.id: <https://raharja.ac.id/2020/11/10/observasi/>
- Tirta, I. (2012). *Pengertian batik. literasi batik*.
- Wibowo, F. (2011). *Teknik Produksi Program Televisi*. Yogyakarta: Pinus Book.