



SKRIPSI – IS12FP06

**ANALISIS POPULARITAS GAME MOBILE LEGEND
MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL**

Oleh:
MUHAMMAD ADAM IBRAHIM
NIM: 3021910021

DOSEN PEMBIMBING
BRINA MIFTAHURROHMAH, S.Si., M.Si., MCE

DEPARTEMEN SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA
TAHUN 2023