

RANCANG BANGUN *WEBSITE* MANAJEMEN PENGELOLAAN SAMPAH DENGAN METODE *PROTOTYPING* (STUDI KASUS : EXTRASH)

Nama Mahasiswa : Alfian Bagus Muhammad
NIM : 3011910008
Pembimbing : Taufiqotul Bariyah, S.Kom., M.IM

ABSTRAK

Bank sampah di kelurahan Gending, kecamatan Kebomas, Kabupaten Gresik meskipun telah beroperasi, tetapi masih mengalami kendala dalam pengelolaan kegiatannya. Perhatian pemerintah dan warga dalam pengelolaan dan manajemen bank sampah masih sangat kurang, terutama dalam hal dukungan sistem informasi yang menyebabkan semua aktivitas manajemen bank sampah dilakukan secara manual. Hal ini mengakibatkan kendala dalam pencatatan dan pembukuan nasabah yang jumlahnya banyak. Oleh karena itu, diperlukan pengembangan sebuah sistem informasi manajemen pengelolaan sampah. Proses pengembangan sistem ini menggunakan metode prototype, yang memberikan gambaran jelas tentang input dan output dari awal hingga akhir. Tahapan pembuatan sistem meliputi analisis kebutuhan, pembuatan prototype, umpan balik dari klien, evaluasi prototype, implementasi, dan pengujian. Sistem ini berbasis website dengan Bahasa pemrograman PHP, serta menggunakan penyimpanan data MySQL. Pengujian dilakukan menggunakan user acceptance test (UAT) dan usability testing. Hasil UAT mencapai 100% sesuai dengan kebutuhan, dan hasil uji usability testing dengan metode McCall menunjukkan kategori baik. Dengan demikian, website yang dikembangkan siap untuk diimplementasikan pada Bank Sampah di Kalurahan Gending.

Kata Kunci : Manajemen, *Prototyping*, PHP, Bank Sampah, McCall.

-Halaman ini sengaja dikosongkan-



DESIGN WASTE MANAGEMENT WEBSITE USING PROTOTYPING METHOD (CASE STUDY : EXTRASH)

Student Name : Alfian Bagus Muhammad
Student ID Number : 3011910008
Supervisor : Taufiqotul Bariyah, S.Kom., M.IM.

ABSTRACT

The garbage bank in the Gending sub-district, Kebomas sub-district, Gresik Regency, although it has been operating, is still experiencing problems in managing its activities. The attention of the government and residents in the management and management of waste banks is still lacking, especially in terms of information system support which causes all waste bank management activities to be carried out manually. This resulted in problems in recording and accounting for a large number of customers. Therefore, it is necessary to develop a waste management information system. The process of developing this system uses the prototype method, which provides a clear picture of input and output from start to finish. The stages of making the system include needs analysis, making prototypes, feedback from clients, evaluating prototypes, implementing, and testing. This system is website-based with the PHP programming language, and uses MySQL data storage. Testing is carried out using the user acceptance test (UAT) and usability testing. The UAT results reached 100% according to requirements, and the results of the usability testing using the McCall method showed a good category. Thus, the developed website is ready to be implemented at the Garbage Bank in Gending Village.

KEYWORD : *Management, Prototyping, PHP, Garbage Bank, McCall*