

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	viii
LEMBAR HASIL DETEKSI PLAGIASI SKRIPSI.....	x
ABSTRAK	xii
ABSTRACT.....	xiv
KATA PENGANTAR.....	xvi
DAFTAR ISI.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xx
DAFTAR TABEL	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	6
2.2 Website	8
2.3 Pengelolaan Sampah	9
2.3.1 Jenis-Jenis Sampah	9
2.3.2 Klasifikasi Sampah	10
2.4 Bank Sampah	11
2.5 <i>Prototyping</i>	11
2.6 <i>User Acceptance Testing</i> (UAT).....	13
2.7 Metode McCall	14
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	15

3.1	Alur Penelitian	15
3.2	Analisis Kebutuhan	16
3.2.1	Analisa Kebutuhan Sistem	16
3.3	Analisa Kebutuhan Data	46
3.4	Pembuatan <i>Prototype</i>	48
3.4.1	<i>Prototype</i> Awal <i>Front end</i>	48
3.4.2	<i>Prototype</i> Awal Admin BSI	51
3.4.3	<i>Prototype</i> Awal Admin BSU	56
3.4.4	<i>Prototype</i> Awal Nasabah	58
3.5	Evaluasi <i>Prototype</i>	58
3.5.1	Evaluasi <i>Prototype Iterasi 1</i>	58
3.5.2	Evaluasi <i>Prototype Iterasi 2</i>	59
3.5.3	Evaluasi <i>Prototype Iterasi 3</i>	61
3.5.4	Tabel Perbandingan Iterasi Sistem	64
3.6	Implementasi Sistem	65
3.7	Pengujian Sistem	65
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Implementasi Sistem	66
4.1.1	Tampilan <i>Front end</i>	66
4.1.2	Tampilan Admin BSI	69
4.1.3	Tampilan Admin BSU	74
4.1.4	Tampilan Nasabah	78
4.2	Pengujian Sistem	79
4.2.1	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	80
4.2.1	Pengujian <i>Usability Testing</i>	83
4.3	Hasil Uji Sistem	85
4.3.1	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	85
4.3.2	Pengujian <i>Usability Testing</i>	89
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		95
5.1	Kesimpulan	95
5.2	Saran	95
DAFTAR PUSTAKA		96

