

RANCANG BANGUN APLIKASI BANK SAMPAH BERBASIS ANDROID DENGAN METODE PROTOTYPING (STUDI KASUS: BANK SAMPAH KELURAHAN GENDING)



Penulis :
Aldinata Noer Hidayat
NIM. 3011910007

Dosen Pembimbing :
Taufiqotul Bariyah, S.Kom., M.IM
NIP. 0725099002

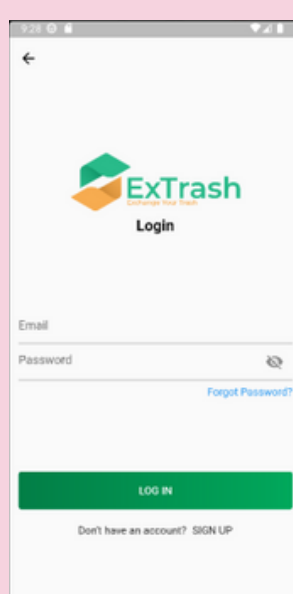
DESKRIPSI

Bank Sampah Kelurahan Gending merupakan tempat untuk menukarkan sampah yang akan ditimbang dan dihargai sesuai dengan hasil timbangan dari penukaran sampah. Namun proses bisnis tersebut memiliki beberapa kendala seperti pencatatan yang masih manual menggunakan buku serta penyampaian informasi harga sampah yang kurang efektif, dikarenakan masyarakat yang tidak dapat memonitoring secara langsung saldo tabungan, informasi harga, dan jenis sampah yang ada. Proses bisnis yang ada dirasa kurang efisien sehingga diperlukan proses bisnis yang baru. Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan rancang bangun Aplikasi Bank Sampah berbasis Android

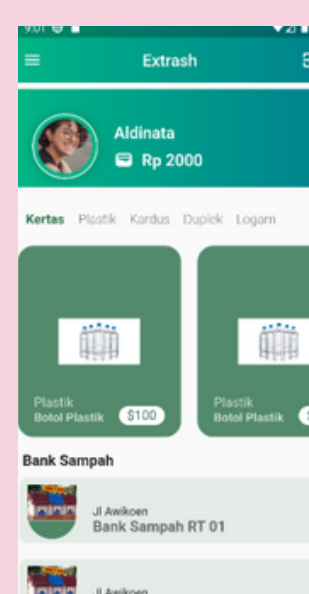
RUMUSAN MASALAH

Bagaimana mengimplementasikan metode prototyping untuk pembuatan Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android sesuai kebutuhan pengguna ?

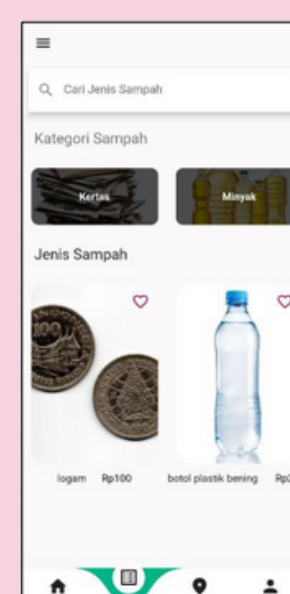
ANALISIS & HASIL



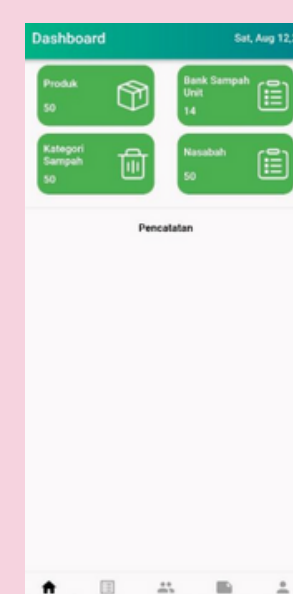
Halaman Masuk dan Daftar



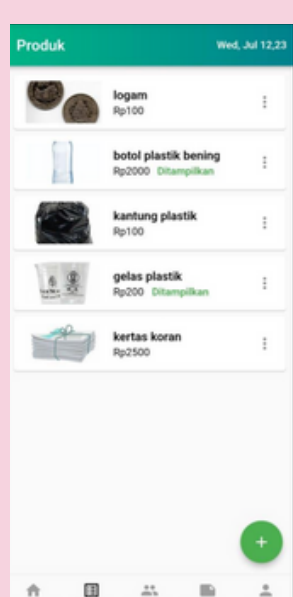
Halaman Utama Nasabah



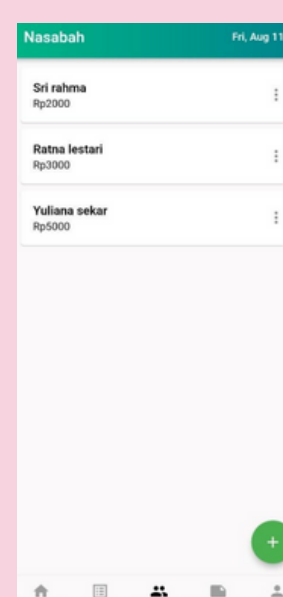
Halaman Daftar Katalog Sampah



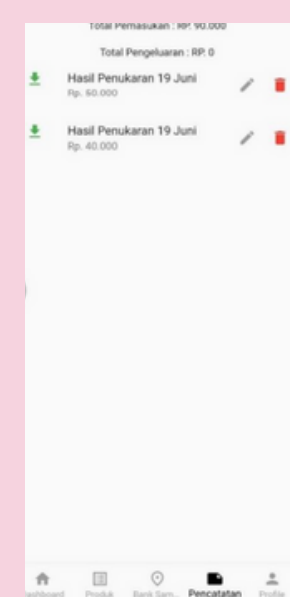
Halaman Admin Bank Sampah Unit



Halaman Katalog Sampah Admin



Halaman Nasabah Admin

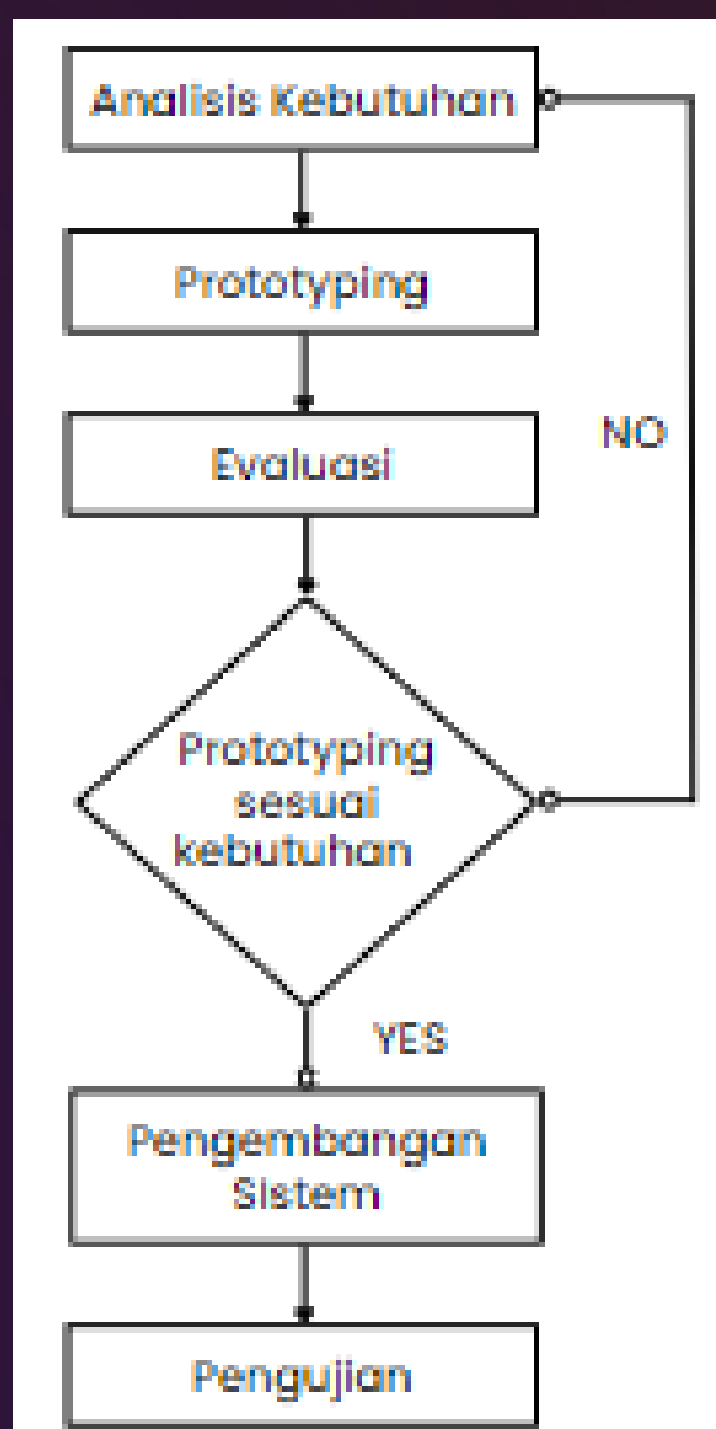


Halaman Pencatatan



Halaman profile

METODE PENELITIAN



KESIMPULAN

Metode prototyping memudahkan nasabah dan pengurus bank sampah di kelurahan gending dari segi fungsionalitas dimana dibuktikan berdasarkan pengujian UAT dan SUS yang mendapatkan Predikat Good/Baik dengan skor 78.