

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
LEMBAR HASIL DETEKSI PLAGIASI .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	5
2.1. Penelitian Sebelumnya.....	5
2.2.1. Penelitian Metode <i>Prototyping</i> .....	5
2.2.2. Penelitian Perencanaan Keuangan .....	6
2.2. Perencanaan Keuangan .....	6
2.3. Jenis – Jenis Perencanaan Keuangan .....	7
2.4. Perencanaan Investasi .....	8
2.5. Contoh Perencanaan Keuangan .....	8

2.6.	<i>Prototyping</i> .....	9
2.7.	<i>Progressive Web Apps (PWA)</i> .....	10
2.8.	<i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	10
2.9.	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		12
3.1.	Observasi Objek Penelitian.....	13
3.2.	Analisa Kebutuhan.....	22
3.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	22
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	34
3.2.3	Analisa Data.....	34
3.3.	Pembuatan <i>Prototype</i> .....	45
3.3.1	<i>Prototype User Interface</i> Pengguna.....	47
3.4.	Evaluasi <i>Prototype</i> .....	60
3.5.	Implementasi Sistem Aplikasi .....	62
3.6.	Pengujian <i>Prototype</i> .....	63
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		66
4.1.	Hasil Implementasi Aplikasi SMILE.....	66
4.1.1.	<i>User Interface</i> Pengguna.....	66
4.2.	Pengujian Sistem.....	79
4.2.1.	Pengujian UAT .....	80
4.2.2.	Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	87
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		90
5.1.	Kesimpulan .....	90
5.2.	Saran .....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		92
<b>LAMPIRAN</b> .....		95

BIODATA PENULIS .....	98
-----------------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Angka Anak Tidak Sekolah Menurut Jenjang Pendidikan 2019 - 2021.....	2
Gambar 2. 1 Model <i>Prototype</i> oleh Khosrow – Pour. ....	9
Gambar 3. 1 Alur Penelitian .....	12
Gambar 3. 2 Alur Aplikasi SMILE secara umum.....	14
Gambar 3. 3 Desain awal Halaman Utama.....	15
Gambar 3. 4 Desain awal Halaman Pemasukan, Pengeluaran, Tabungan, dan <i>Budget</i> .....	16
Gambar 3. 5 Desain awal Halaman Pemasukan, Pengeluaran, Tabungan, dan <i>Budget</i> .....	17
Gambar 3. 6 Desain awal Halaman Transaksi .....	18
Gambar 3. 7 Desain awal Halaman Laporan Keuangan .....	19
Gambar 3. 8 Desain awal Halaman Rencana Keuangan.....	20
Gambar 3. 9 Desain awal Halaman Financial <i>Checkup</i> .....	21
Gambar 3. 10 Swimlane Diagram Alur Aplikasi.....	23
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Pemasukan.....	24
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran .....	25
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Tabungan .....	26
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram Budget</i> .....	27
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Rencana Keuangan.....	28
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Financial <i>Checkup</i> .....	29
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Produk Keuangan .....	30
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Pelatihan Keuangan.....	31
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Artikel Keuangan .....	32
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Laporan Keuangan .....	33
Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Konsultasi Keuangan.....	34
Gambar 3. 22 <i>Class Diagram</i> bagian 1.....	35