

**RANCANG BANGUN WEBSITE *LEARNING MANAGEMENT SYSTEM*
PADA PT. PUPUK INDONESIA *HOLDING COMPANY*
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPING***

Nama : Abdul Aziz Mujib

NIM : 3011910001

Pembimbing : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan kunci keberhasilan dalam sebuah perusahaan. Dengan adanya pengelolaan SDM yang baik akan menjadikan suatu organisasi dapat berkembang dan berkelanjutan dalam jangka panjang. Dalam upaya peningkatan kualitas SDM dalam sebuah perusahaan, para pekerja atau karyawan perlu diikuti dalam sebuah pelatihan atau training. PT. Pupuk Indonesia *Holding Company* juga menerapkan sistem pelatihan sebagai upaya dalam melakukan peningkatan kualitas SDM perusahaan. Dalam pelaksanaan pelatihannya, perusahaan tersebut masih menggunakan metode pelatihan secara luring. Namun menurut *Human Resource Development* (HRD) dari perusahaan tersebut, dengan sistem pelatihan secara luring membuat kesulitan dalam memantau perkembangan karyawan, dikarenakan tidak dapat melakukan monitoring secara langsung dari hasil pelatihan yang telah diikuti oleh karyawan tersebut. Ditambah lagi dengan berkembangnya teknologi informasi saat ini, sistem pelatihan secara luring dirasa kurang efektif lagi dikarenakan waktu dan tempat yang tidak fleksibel dalam pelaksanaannya. Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan, dibutuhkan rancang bangun aplikasi *Learning Management System* (LMS) berbasis *website*. Sehingga dalam penelitian ini, dibuat LMS sesuai *requirement*. Dalam pembangunan sebuah sistem tersebut, penulis menggunakan metode *prototyping*. Dalam membangun aplikasi ini, metode pengembangan yang digunakan dalam aplikasi ini adalah menggunakan metode pengembangan *prototyping*. Metode *prototyping* dirasa sesuai karena memungkinkan pembangunan sistem yang cepat

dengan tetap memperhatikan kebutuhan user. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan menghasilkan hasil pengujian UAT mendapatkan hasil skor pengujian sebesar 100% dalam artian semua *test case* yang diberikan berhasil dikerjakan yakni sebanyak 33 *test case* dan pengujian SUS sebesar 78,5 untuk *role user* admin, sebesar 80 untuk *role user trainer*, dan sebesar 80,5 untuk *role user* karyawan. Sehingga hasil akhir rata-rata pengujian *SUS* yang telah dilakukan mendapatkan hasil sebesar 79,67 dari rentang skala 1-100. Sehingga, hasil tersebut dapat digolongkan ke dalam grade *good* dengan *adjective Best Imaginable* dan termasuk kategori *acceptable*. Dari hasil tersebut dapat diartikan bahwa aplikasi *Learning Management System* sangat berguna, dapat digunakan dengan mudah, dan dapat diterima dengan sangat baik.

Kata kunci : SDM, Pelatihan, LMS, *Website*, *Prototyping*.



**RANCANG BANGUN WEBSITE *LEARNING MANAGEMENT SYSTEM*
PADA PT. PUPUK INDONESIA *HOLDING COMPANY*
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPING***

Name : Abdul Aziz Mujib
Student ID Number : 3011910001
Supervisor : Ruktin Handayani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

Human Resources (HR) is the key to success in a company. With effective HR management, an organization can grow and thrive in the long term. In order to improve the quality of HR in a company, employees need to be included in training programs. PT. Pupuk Indonesia Holding Company also implements a training system as an effort to enhance the quality of HR in the company. Currently, the company still uses offline training methods. However, according to the Human Resource Development (HRD) department of the company, offline training makes it difficult to monitor the progress of employees, as there is no direct monitoring of the training outcomes. Furthermore, with the advancement of information technology, offline training is considered less effective due to inflexible time and location. Based on the mentioned issues, a web-based Learning Management System (LMS) application is needed. Therefore, in this study, an LMS is developed according to the requirements. The author uses the prototyping method in developing the system. The prototyping method is deemed suitable as it allows for rapid system development while still considering user needs. The results of the conducted tests showed a 100% score in the User Acceptance Testing (UAT), meaning that all 33 test cases were successfully completed. The System Usability Scale (SUS) testing resulted in a score of 78.5 for the admin user role, 80 for the trainer user role, and 80.5 for the employee user role. The average SUS score obtained from the testing was 79.67 on a scale of 1-100. Therefore, these results fall into the "good" grade category, with the adjective "Best Imaginable," and can

be considered acceptable. From these results, it can be concluded that the Learning Management System application is highly useful, user-friendly, and well-received.

Keywords: *HR, Training, LMS, Website, Prototyping*

