

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
LEMBAR HASIL DETEKSI PLAGIASI SKRIPSI .....	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR .....	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Penelitian Sebelumnya .....	5
2.2 Pengertian Sumber Daya Manusia (SDM).....	9
2.3 Pelatihan/ <i>Training</i> pada Karyawan .....	9
2.4 <i>Learning Management System (LMS)</i> .....	10
2.5 <i>Website</i> .....	10
2.6 <i>Laravel</i> .....	11
2.7 <i>Prototyping</i> .....	11
2.8 Pengujian Sistem .....	13
2.8.1 User Acceptance Test (UAT) .....	13
2.8.2 System Usability Scale (SUS) .....	13
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	17
3.1 Observasi Objek Penelitian .....	18
3.2 Studi Literatur.....	19
3.3 Analisis Kebutuhan .....	19

3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	20
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.4	Pembuatan Prototype.....	39
3.4.1	<i>Prototype Admin</i> .....	41
3.4.2	<i>Prototype Karyawan</i> .....	49
3.4.3	<i>Prototype Trainer</i> .....	56
3.5	Pembuatan Database.....	58
3.6	Pembuatan Sistem .....	67
3.7	Pengujian Sistem .....	90
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>91</b>
4.1	Hasil Pengujian Sistem.....	91
4.1.1	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	91
4.1.2	Pengujian System Usability Scale (SUS).....	107
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>113</b>
5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran.....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>114</b>
<b>BIODATA.....</b>		<b>116</b>