

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR HASIL DETEKSI PLAGIASI SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Pakaian Adat	9
2.3 Prototype.....	10
2.4 Aplikasi.....	11
2.5 Flutter	11
2.6 Dart.....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Tahapan Penelitian	13
3.2 Identifikasi Masalah	14
3.3 Pengumpulan Data	15
3.4 Analisis Kebutuhan.....	15

3.5 Use Case	17
3.6 Membuat Desain Prototype.....	18
3.6.1 Protoype untuk User Siswa	19
3.6.2 Model Protoype Untuk Guru	27
3.7 Evaluasi Prototype	32
3.8 Mengkode Sistem	33
3.9 Pengujian Sistem.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Implementasi Program.....	39
4.1.1 Iterasi Tahap 1 dan 2.....	39
4.1.2 Hasil Evaluasi.....	40
4.1.3 Prototype Aplikasi Tahap 2.....	40
4.1.4 Website Pakaian Adat pada Guru	47
4.2 Pengujian Sistem	49
4.3 <i>User Acceptance Testing</i> (UAT).....	50
4.3.1 Test UAT pada Web Aplikasi	51
4.3.2 Test UAT pada Aplikasi	52
4.4 Usability Test.....	55
4.5 Penyimpanan Data.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60
LAMPIRAN.....	62
DOKUMENTASI.....	66
BIODATA PENULIS	68