

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**PERANCANGAN DESAIN WEB PT ULAN BUANA UNTUK  
MENARIK MINAT PENGUNJUNG WEBSITE**



**Disusun Oleh :**

**1. MUHAMMAD FIKRI NUR ABIYYI (3032010020)**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA**

**GRESIK**

**2023**

**LAPORAN KERJA PRAKTIK**

**PERANCANGAN DESAIN WEB PT ULAN BUANA UNTUK  
MENARIK MINAT PENGUNJUNG WEBSITE**



**Disusun Oleh :**

**1. MUHAMMAD FIKRI NUR ABIYYI (3032010020)**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA  
GRESIK  
2023**

## HALAMAN PENGESAHAN KERJA PRAKTIK

### LEMBAR PENGESAHAN KERJA PRAKTIK

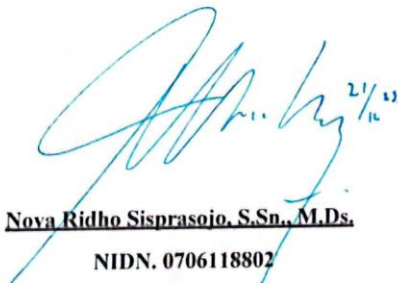
Gresik, 1 Desember 2023



Ditandatangani Oleh

**Muhammad Fikri Nur Abiyyi 3032010020**

Mengetahui,  
Ketua Prodi Manajemen UISI




**Nova Ridho Sisprasajo, S.Sn., M.Ds.**  
NIDN. 0706118802

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



**Muhammad Nasrulloh, S.T.,M.T**  
NIDN. 0725068701

Menyetujui  
Pembimbing Lapangan



**Pak Hermawan**

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat membuat dan menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini. Dalam penulisan Laporan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu dan berkontribusi dalam pembuatan dan penyelesaian laporan kerja praktik ini dengan judul “ Perancangan Desain Web PT Ulan Buana Untuk Menarik Minat Pengunjung “.

Susunan Laporan Kerja Praktik ini tentunya jauh dari kesempurnaan, untuk itu pembaca dapat memberikan kritik dan saran dari pembaca setelah membaca laporan yang penulis susun, ata perhatiannya terima kasih. Penulis benar-benar berterima kasih kepada perusahaan yang telah menerima kami dengan baik sehingga dari awal sampai akhir pengerjaan laporan selalu diberi kemudahan dalam mengerjakan. Terima kasih juga kepada Pembimbing lapangan yang bisa menerima kami dengan sangat baik serta dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam penulisan laporan ini. Penulis benar-benar menyampaikan terima kasih banyak kepada seluruh pihak yang terlibat dalam penyusunan laporan ini

Penulisan laporan ini mungkin masih ada kekurangan dari mulai susunan kalimat ataupun tata bahasa. Oleh karena itu, dengan ini penulis benar-benar menerima kritik dan saran sebagai bahan masukan bagi penulis di kemudian hari.

Semoga laporan Kerja Praktik ini mudah dipahami dan dapat bermanfaat kepada siapapun. Terima kasih kepada pembaca dan akhir kata, penulis memohon maaf jika ada kesalahan pada kata-kata ataupun penulisan yang menyinggung pembaca, Terima kasih.

Gresik, 1 Desember 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>2</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN KERJA PRAKTIK .....</b>	<b>3</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>4</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>5</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>7</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>8</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>9</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>9</b>
1.1 Latar Belakang.....	9
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	11
1.2.1 Tujuan.....	11
1.2.1 Manfaat.....	11
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik.....	12
1.5 Nama Unit Kerja Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik .....	12
<b>BAB II.....</b>	<b>13</b>
<b>PROFIL PT ULAN BUANA ENGINEERING .....</b>	<b>13</b>
2.1 Sejarah dan Perkembangan .....	13
2.2 Visi dan Misi PT Ulan Buana Engineering.....	13
2.2.1 Visi.....	13
2.2.2 Misi.....	13
2.3 Lokasi PT Ulan Buana Engineering .....	14
2.4 Struktur Organisasi PT Ulan Buana .....	14
2.5 Produk .....	14
<b>BAB III.....</b>	<b>17</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>17</b>
3.1 User Interface.....	17
3.2 Figma .....	18
3.3 Website .....	19

3.4 Prinsip-Prinsip Desain Grafis .....	19
<b>BAB IV.....</b>	<b>21</b>
<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>21</b>
4.1 Tugas Unit Kerja .....	21
4.2 Penjelasan Singkat Tentang Tugas Unit Kerja .....	21
4.3 Tugas Khusus .....	21
4.4 Tujuan Penelitian.....	21
4.4.1 Hasil Desain Website.....	22
4.5 Kegiatan Kerja Praktik .....	33
4.6 Jadwal Kerja Praktik .....	33
<b>BAB V.....</b>	<b>34</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>34</b>
5.1 Kesimpulan .....	34
5.2 Saran.....	34
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>35</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>36</b>
<b>Lampiran Surat Panggilan Kerja Praktik .....</b>	<b>36</b>
<b>Lampiran Surat Selesai Kerja Praktik .....</b>	<b>37</b>
<b>Lampiran Daftar Hadir Kerja Praktik.....</b>	<b>38</b>
<b>Lampiran Lembar Evaluasi .....</b>	<b>40</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 On Ground Feeder.....	14
Gambar 2. 2 Vibrating Screen.....	15
Gambar 2. 3 Crusher.....	15
Gambar 2. 4 Conveyor System.....	16
Gambar 2. 5 Metal Separation System .....	16
Gambar 3. 1 User Interface.....	17
Gambar 3. 2 Figma .....	18
Gambar 3. 3 Website .....	19
Gambar 3. 4 Prinsip-Prinsip Desain .....	20
Gambar 4. 1 Sketsa Konsep Desain Web .....	22
Gambar 4. 2 Sketsa Detail Briefing Desain Website.....	23
Gambar 4. 3 Sketsa Desain Website Halaman Utama.....	24
Gambar 4. 4 Desain Website Halaman Utama PT Ulan Buana Engineering ...	24
Gambar 4. 5 Sketsa Detail Desain Website Tentang Kami.....	25
Gambar 4. 6 Desain Halaman Tentang Kami.....	26
Gambar 4. 7 Sketsa Detail Desain Website Produk .....	26
Gambar 4. 8 Halaman Utama Bagian Menu Produk.....	27
Gambar 4. 9 Halaman Bagian Dalam Produk .....	28
Gambar 4. 10 Halaman Utama Website 9:16.....	29
Gambar 4. 11 Halaman Website Tentang Kami 9:16 .....	29
Gambar 4. 12 Halaman Website Profile 9:16.....	30
Gambar 4. 13 Halaman Website Proyek 9:16 .....	30
Gambar 4. 14 Halaman Website Kontak 9:16.....	31
Gambar 4. 15 Halaman Website Kontak 9:16.....	32
Gambar 4. 16 Halaman Website Webmail 9:16.....	32

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Jadwal Kerja Praktik..... 33



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi ini, banyak sekali ilmu pengetahuan yang terus berkembang dan teknologi juga membuat kita menjadi berkembang. Akibat perkembangan tersebut manusia terus mengembangkan diri agar menjadi sumber daya manusia yang berkualitas dan berpotensi untuk dapat bersaing terlebih pada era globalisasi dan pasar bebas seperti sekarang ini. Begitu pula dalam suatu usaha, pekerja yang memiliki kualitas yang baik dapat menjadi kunci keberhasilan dari suatu usaha.

Sebagai institusi pendidikan perguruan tinggi, Universitas Internasional Semen Indonesia berupaya mewujudkan sarana yaitu mencetak tenaga ahli yang berkualitas. Saat ini para mahasiswa berlomba-lomba mendapatkan pekerjaan yang sangat ketat sehingga sebagai mahasiswa dituntut untuk dapat bersaing dengan yang lain dalam dunia kerja. Mahasiswa diberikan sebuah ilmu dan wawasan pengetahuan yang sangat memadai. Seorang mahasiswa diharapkan menjadi sumber daya manusia yang memiliki kualitas yang termampul,cerdas sehingga di dunia kerja sekarang ini mereka dapat bersaing dan menjadi bermanfaat.

Sebagai mahasiswa yang dimasa depan kelak akan menjadi tenaga kerja, diharapkan mampu untuk mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja,pada masa modern seperti ini peran seorang mahasiswa desain grafis sangat penting di era globalisasi ini berhubungan dengan digital seperti desain sosial media, banner, poster dan masih banyak lagi. Desain Komunikasi Visual mempelajari tentang pengaplikasian seni serta mengkomunikasikan pesan secara visual, mahasiswa dapat memberikan sebuah kesempatan lebih untuk mengaplikasikan semua itu di praktik kerja lapangan.

Dalam pelaksanaan mata kuliah Kerja Praktik ini memilih PT Ulan Buana Engineering Kab. Gresik sebagai menimba pengalaman kerja, PT Ulan Buana Engineering adalah tempat dimana sketsa desain dari sebuah mesin dibuat. Banyak ilmu yang dapat dipelajari disini maka dari itu PT Ulan Buana Engineering dianggap tempat yang sesuai dengan bidang ilmu yang akan dipraktikkan dalam perkuliahan.

Selama proses kerja praktik berlangsung, disana memiliki permasalahan yaitu adanya sebuah Website perusahaan tersebut yang sudah tidak terpegang oleh karyawan yang ada disana, dalam proses untuk menyelesaikan masalah tersebut penulis mendapat penjelasan lebih detail dari pembimbing lapangan yang dimana website tersebut ingin dirombak kembali desainnya tetapi dalam proses sebuah perombakan desain membutuhkan sebuah sketsa yang menunjukkan apakah sebuah website yang akan dirombak ini cocok atau tidak sesuai dari perusahaan tersebut.

Dari permasalahan yang ditemukan itu, ada juga sebuah permasalahan dalam sebuah ide desain yang akan di implementasikan dalam sebuah website tersebut. Pembimbing Lapangan terus memberikan refrensi dan saran untuk desain website perusahaan tersebut. Penulis mencoba untuk memberikan solusi pada permasalahan tersebut dengan menggunakan keilmuan dari Desain Komunikasi Visual yang telah didapatkan selama perkuliahan. Penerapan sebuah repetisi membantu pengguna mengidentifikasi elemen-elemen yang dirasa itu penting dan menciptakan sebuah tampilan yang tidak membuat pengguna yang mengunjungi website tersebut bingung karena gaya visual yang ditampilkan tidak berubah-ubah.

Dari situ, Kerja Praktik di PT Ulan Buana Engineering sebagai wadah menimba ilmu dalam dunia kerja, mengimplementasikan ilmu yang didapat dalam perkuliahan Desain Komunikasi Visual ketika melakukan kerja praktik dapat mengidentifikasi masalah dan menerapkan ilmu desain grafis kedalam permasalahan tersebut, penulis juga dapat memperoleh kesempatan dan pengalaman untuk melatih diri agar dapat menghadapi situasi dan kondisi kerja khususnya di dunia lingkungan perusahaan, serta mampu untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang dihadapi didalam dunia kerja.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

### 1.2.1 Tujuan

#### Umum

1. Membuat mahasiswa mengembangkan bakat dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan.
2. Mahasiswa dapat mendapatkan pengalaman kerja yang praktis dan dapat memberikan solusi dalam suatu permasalahan di perusahaan.
3. Mahasiswa dapat terjun dan memberikan suatu hubungan yang baik ke perusahaan.

#### Khusus

1. Untuk memenuhi beban satuan kredit semester (SKS) yang harus ditempuh sebagai persyaratan akademis di Jurusan Desain Komunikasi Visual
2. Menciptakan hubungan timbal balik yang bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat baik perusahaan maupun universitas dan mahasiswa.
3. Menambah pengetahuan dan ilmu baru.
4. Mendapat ilmu baru yang belum di ajarkan seperti tata cara berkomunikasi dalam sebuah perusahaan dan cara agar percaya diri.

### 1.2.1 Manfaat

Manfaat dari pelaksanaan kerja praktik di PT Ulan Buana Engineering adalah sebagai berikut:

#### 1. Bagi Perguruan Tinggi

- a. menjalin kerja sama antara universitas dan perusahaan atau instansi terkait.
- b. memperkenalkan Desain Komunikasi Visual Universitas Internasional Semen Indonesia ke masyarakat luas.
- c. meningkatkan lulusan melalui pengalaman kerja praktik.

#### 2. Bagi Perusahaan

- a. mendapatkan ide kreatif dan inovatif dari mahasiswa kerja praktik.
- b. menciptakan kerja sama dan relasi yang baik antara Universitas Internasional Semen Indonesia dan perusahaan.

#### 3. Bagi Mahasiswa

- a. Mendapatkan Pengetahuan dan pengalaman bekerja

- b. Mahasiswa dapat menumbuhkan skill baru dan mendapat perubahan sikap saat pada saat masuk ke dunia kerja.
- c. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang didapat selama perkuliahan di dunia kerja.

## 1.2 Metodologi Pengumpulan Data

Metodologi yang digunakan dalam perusahaan dalam menyelesaikan proyek membuat web desain dalam Kerja Praktik yang di antaranya sebagai berikut :

- Wawancara  
Melakukan wawancara dengan pemilik perusahaan untuk memahami harapan terhadap proyek desain web yang diinginkan dan informasi yang ingin dimasukkan.
- Identifikasi  
Mengidentifikasi secara mendalam tentang elemen desain pada website yang dikunjungi apakah ada kekurangan atau elemen desain yang menarik.
- Implementasi  
Pada tahap ini pembuatan desain web dari identifikasi sebelumnya dan konsep yang sudah dibuat.
- Evaluasi  
Pada tahap terakhir melakukan pengujian, dan meminta saran terhadap desain web apakah cukup atau ada perubahan yang diperlukan.

## 1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

**Lokasi:** Perum GKB, Jl. Demak No 12, Yosowilangun, Kec. Manyar, Kabupaten Gresik, Jawa Timur 61151.

**Waktu:** 28 Agustus – 27 Oktober 2023

## 1.5 Nama Unit Kerja Tempat Pelaksanaan Kerja Praktik

Tempat pelaksanaan Kerja Praktik di Perum GKB, Jl. Demak No 12, Yosowilangun, Kec. Manyar, Kabupaten Gresik, Jawa Timur 61151. Disini Kami ditempatkan dalam unit kerja bidang Desain Grafis.

## BAB II

### PROFIL PT ULAN BUANA ENGINEERING

#### 2.1 Sejarah dan Perkembangan

PT Ulan Buana Engineering salah satu perusahaan profesional yang bergerak dibidang general engineering yang mencakup mekanikal, elektrikal, sipil dan arsitektur, khususnya material handling system.

Tidak terbatas pada Engineering, PT Ulan Buana Engineering juga mengembangkan usaha dalam bidang *Engineering, procurement, Construction* atau disebut *EPC*. Dengan pengalaman para ahli yang lebih dari 10 tahun, Ulan Buana Engineering telah banyak menjawab tantangan di dunia industri baik di dalam maupun luar negeri dengan berbagai macam klien dan jenis project.

Banyak karyawan yang direkrut di perusahaan ini untuk mengembangkan perusahaan tersebut menjadi lebih besar. Perusahaan yang melayani Desain engineering, Suplai kontruksi, konsultasi dan servis management.

#### 2.2 Visi dan Misi PT Ulan Buana Engineering

##### 2.2.1 Visi

Visi dari PT Ulan Buana Engineering adalah menjadi perusahaan terbaik di bidang engineering, fabrikasi, mekanikal, listrik, dan jasa management di indonesia.

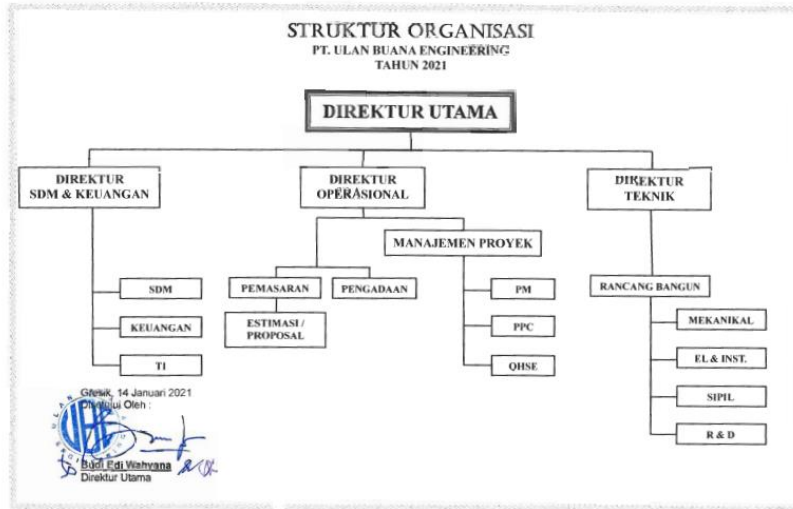
##### 2.2.2 Misi

1. Mengembangkan kemampuan dan memberikan servis terbaik kepada pelanggan
2. Melebarkan sayap pemasaran dengan mengembangkan kemampuan dalam hal penerimaan order dalam rangka memberikan kepuasan terbaik pada pelanggan
3. Menggunakan teknologi terkini dan memberikan fasilitas yang terbaik kepada pelanggan disetiap pekerjaan yang dilakukan
4. Perbaiki kinerja mutu terus menerus dan berkelanjutan

### 2.3 Lokasi PT Ulan Buana Engineering

JL. Demak No 12 GKB Kabupaten Gresik, Jawa Timur 61151

### 2.4 Struktur Organisasi PT Ulan Buana

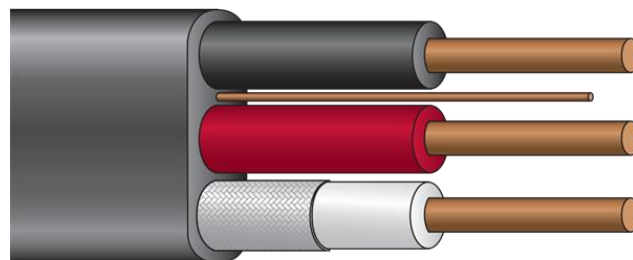


Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Ulan Buana Engineering

### 2.5 Produk

Produk yang dihasilkan oleh PT Ulan Buana Engineering yaitu :

#### 1. On Ground Feeder



Gambar 2. 2 On Ground Feeder

Kabel aliran yang di tanam di tanah,kabel ini di beri pelindung tambahan untuk mencegah kerusakan dan gangguan. Bahan isolasi khusus yang tahan terhadap kelembapan,tanah dan kondisi lingkungan bawah tanah. Kabel ini biasanya terdiri dari dua atau

tiga kawat konduktor yang dilapisi dengan lapisan isolasi dan selubung pelindung untuk memberikan perlindungan tambahan.

## 2. Vibrating Screen



**Gambar 2.3 Vibrating Screen**

Peralatan yang digunakan dalam industri untuk menyaring material berdasarkan ukuran partikelnya. Peralatan ini menggunakan gerakan getaran untuk memisahkan dan mengklasifikasikan berbagai ukuran partikel dari campuran material yang dimasukkan ke dalamnya.

## 3. Crusher



**Gambar 2.4 Crusher**

Peralatan yang digunakan untuk menghancurkan material menjadi ukuran yang lebih kecil. Peralatan ini umumnya digunakan dalam industri pertambangan, konstruksi, dan pengolahan material untuk mengubah bahan mentah menjadi ukuran yang lebih sesuai untuk penggunaan atau pengolahan lebih lanjut.

#### 4. Conveyor System



**Gambar 2. 5 Conveyor System**

Sistem Mekanis yang digunakan untuk mentransportasi barang dari lokasi satu ke lokasi lain dengan menggunakan konveyor atau ban berjalan.

#### 5. Metal Separation System



**Gambar 2. 6 Metal Separation System**

Sistem yang dirancang dan digunakan untuk mendeteksi, memisahkan dan menghilangkan kontaminan logam dari suatu aliran material atau proses produksi.



## BAB III

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 3.1 User Interface

User interface atau UI adalah bagaimana cara sebuah program berinteraksi dengan pengguna (Ardy Setyawan, 2016) User interface biasa digunakan untuk menggantikan istilah Human Computer interaction atau HCI. Semua yang ditampilkan dilayar, membaca dalam sebuah dokumen dan memanipulasi dengan mouse atau keyboard merupakan bagian dari user interface. Fungsi dari user interface atau UI adalah menghubungkan dan menerjemahkan informasi dari sistem ke pengguna atau sebaliknya. Dengan demikian UI dapat diartikan sebagai mekanisme inter-relasi dari perangkat lunak dan perangkat keras dalam pengalaman berkomputer.



Gambar 3. 1 User Interface

Sumber : <https://likmi.ac.id/2023/01/28/>

### 3.2 Figma

Figma adalah Sistem editing grafis vektor dan alat prototyping dengan berbasis web, Figma juga memiliki sebuah aplikasi yang mendukung perangkat Windows dan OS serta Android. Figma Mirror untuk Android dan IOS Memungkinkan untuk melihat prototype figma pada perangkat seluler. Rangkaian fitur figma berfokus pada penggunaan dalam antarmuka pengguna dan desain pengalaman pengguna dengan penekanan pada kolaborasi waktu nyata.

Figma Digunakan dalam membuat situs web, figma memungkinkan para pengguna nya untuk bekerja dimana saja dari browser. Figma juga didukung oleh komunitas desainer dan pengembang yang kuat yang berbagi beberapa plugin untuk mempercepat alur kerja dalam proses mendesain.



**Gambar 3. 2 Figma**

**Sumber : <https://www.siliconrepublic.com/>**

### 3.3 Website

Website adalah Halaman web yang berhubungan dan berisikan informasi berupa data teks, gambar, audio, ataupun animasi, dan video. Website dapat dibedakan menjadi 2 yaitu web yang bersifat statis dan dinamis. Yang bersifat statis adalah apabila informasinya tetap dan isi informasinya hanya dari pemilik website sedangkan web yang bersifat dinamis apabila isi informasinya berubah-ubah. (Adani, 2020).



**Gambar 3. 3 Website**

**Sumber : <https://bakri.uma.ac.id/>**

### 3.4 Prinsip-Prinsip Desain Grafis

Prinsip-prinsip dalam desain adalah hal-hal yang ada pada desain, desainer grafis harus mempertimbangkan prinsip demi mencapai hasil akhir yang baik (Sitepu,2004).

Prinsip-prinsip desain grafis ada 5 yaitu :

1. Kesederhanaan

Kesederhanaan adalah Memudahkan pembaca memahami isi pesan yang akan di sampaikan, penerapan elemen ruang kosong dan tidak terlalu banyak unsur-unsur lain dan seperlunya saja.

2. Keseimbangan

Keseimbangan adalah keadaan atau kesamaan antara kekuatan yang saling berhadapan dan menimbulkan adanya kesan seimbang secara visual. Memberikan kesan sempurna,kokoh dan yakin.

3. Kesatuan

Kesatuan adalah kohesi, keunggalan atau keutuhan yang berupa pokok dari sebuah komposisi

#### 4. Penekanan

Penekanan adalah untuk menarik perhatian dari pembaca.

#### 5. Irama

Irama merupakan pengulangan unsur-unsur pendukung karya seni. Irama merupakan selisih antara dua wujud yang terletak pada sebuah ruang.



**Gambar 3. 4 Prinsip-Prinsip Desain**

Sumber : <https://www.matawebsite.com/>

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

#### **4.1 Tugas Unit Kerja**

Tugas dari peserta Kerja Praktik di PT Ulan Buana Engineering Pembuatan Konsep Desain Website. Dalam tugas yang diberikan pembimbing lapangan memberikan arahan tentang apa saja yang yang perlu diganti dalam website PT Ulan Buana yang nanti akan dituangkan kedalam Sketsa.

#### **4.2 Penjelasan Singkat Tentang Tugas Unit Kerja**

Tugas dari peserta Kerja Praktik di PT Ulan Buana Engineering memiliki beberapa tahapan yaitu Desainer berdiskusi dengan Pembimbing Lapangan dan mendengarkan hal-hal yang diinginkan oleh Pembimbing lapangan setelah itu Desainer menyiapkan konsep lalu setelah di lakukan pengecekan tinggal menunggu tambahan atau revisi dari pembimbing lapangan

#### **4.3 Tugas Khusus**

Tugas Kerja Praktik di PT Ulan Buana Engineering ini adalah pembuatan Desain website yang dimana mempermudah pengunjung website untuk mengakses data-data yang ada pada website. Awal pertama masuk ke perusahaan, Pembimbing lapangan mendiskusikan tentang beberapa perubahan yang dimana pengunjung tidak harus berpikir dengan banyaknya fitur didalam website, pembuatan Desain website di PT Ulan Buana Engineering diharapkan pengunjung dapat dengan mudah mengakses fitur dan mencari informasi tanpa menunggu lama.

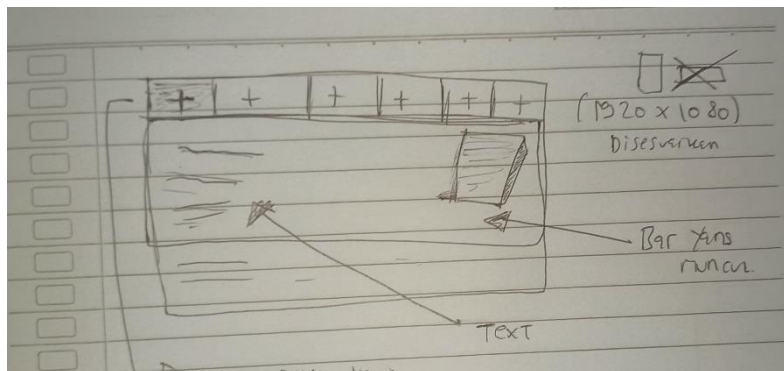
#### **4.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian adalah merancang sebuah Sketsa Web Desain agar lebih menarik dan merubah tampilan yang lama tanpa menghilangkan hal-hal yang ada pada website PT Ulan Buana Engineering.

#### 4.4.1 Hasil Desain Website

##### 1. Briefing

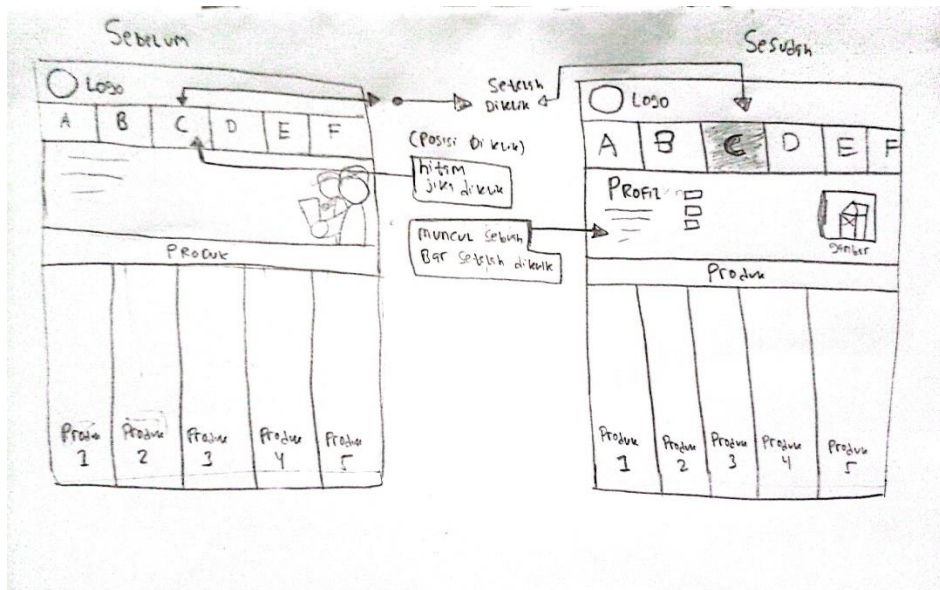
Pada Proses briefing, Peminbing Lapangan melakukan arahan dengan 2 metode dengan secara langsung datang di tempat dan lewat *online* melalui aplikasi *Whatsapp*, Pembimbing lapangan ingin menambahkan sesuatu yang baru pada website tanpa menghilangkan fitur yang sudah ada pada website. Pembimbing lapangan meminta saran kepada kami apa yang dibutuhkan kepada website tersebut dan penulis memberi saran bahwa website yang bisa menarik minat pengunjung website adalah yang memiliki fitur yang mudah dan tidak rumit. untuk briefing sketsa kasar sebagai berikut:



**Gambar 4. 1 Sketsa Konsep Desain Web**

**Sumber : Penulis 2023**

Sketsa Kasar yang langsung diatas diperjelas oleh penulis dikertas yang lebih jelas, Jadi point penting yang benar-benar harus di tambahkan pada website perusahaan adalah adanya *dropdown menu* dibagian atas setelah logo, lalu jika kursor diarahkan menuju ke bagian menu diatas akan muncul sebuah bar yang menampilkan detail dari menu tersebut seperti gambar dibawah ini :

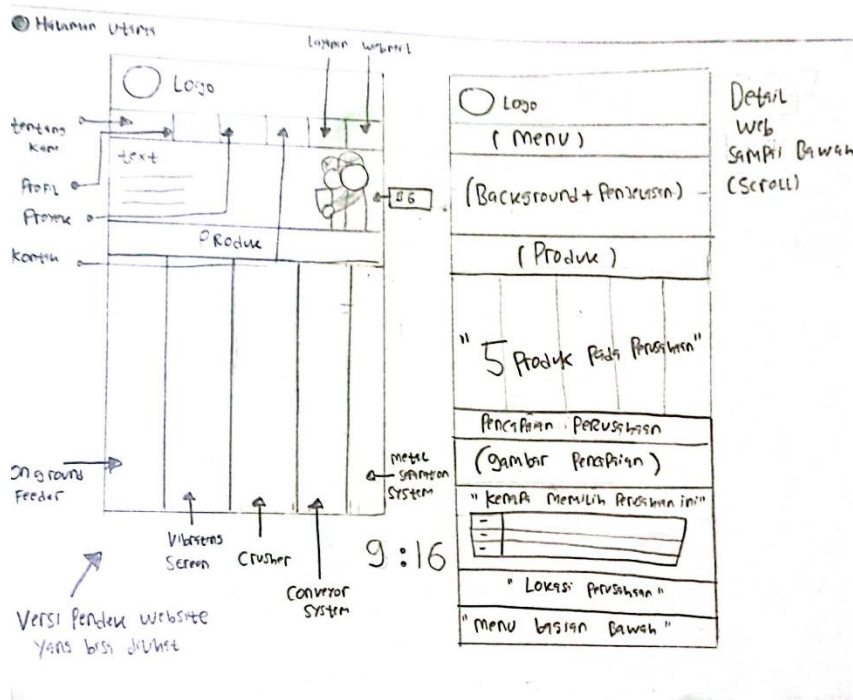


**Gambar 4. 2 Sketsa Detail Briefing Desain Website**

**Sumber : Penulis 2023**

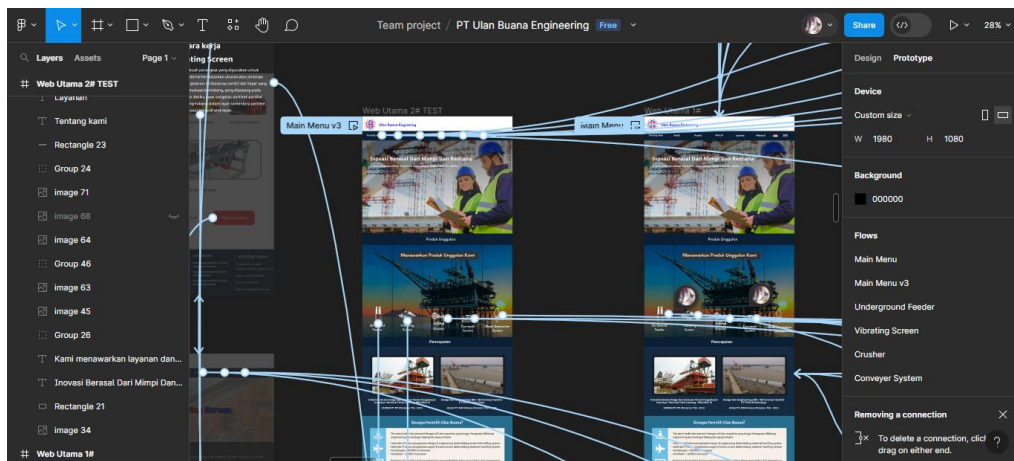
## **2. Proses Pengerjaan**

Pada tahap proses pengerjaan website desain pada *figma*, penulis sudah dapat mengimplementasikan apa saja yang perlu ditambahkan dalam website PT Ulan Buana, tetapi ada beberapa kali perubahan desain dalam menu bar. Berikut proses pengerjaan desain web yang dibuat oleh penulis melalui *figma* untuk bagian halaman utama sebagai berikut:



**Gambar 4.3 Sketsa Desain Website Halaman Utama**

Sumber : Penulis 2023



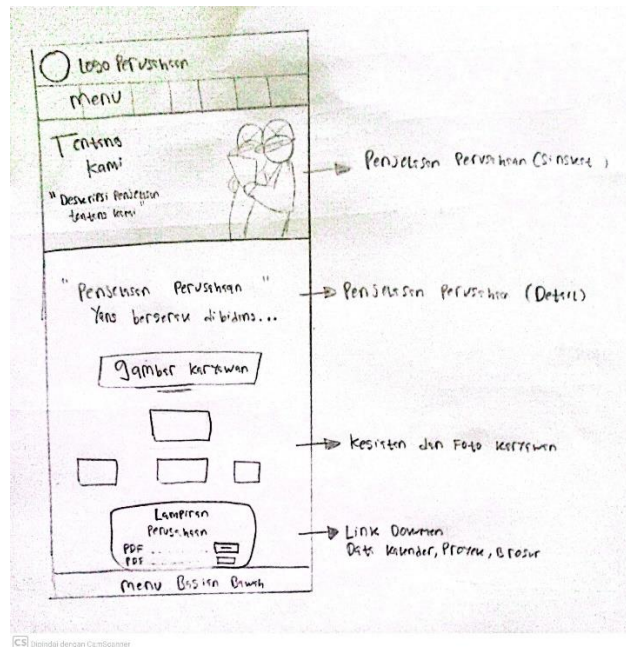
**Gambar 4.4 Desain Website Halaman Utama PT Ulan Buana Engineering**

Sumber : Penulis 2023



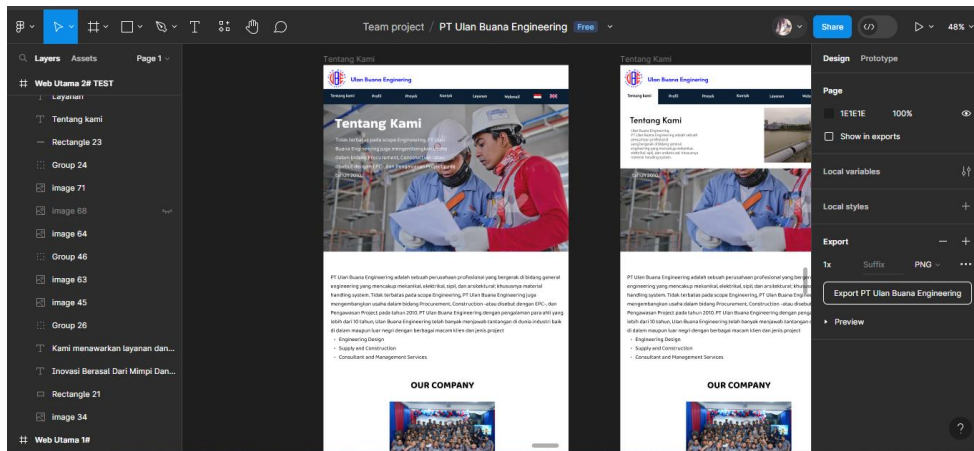
Halaman utama pada Desain berukuran 9:16 dan memiliki 5 Hal yang harus di ada pada halaman utama yaitu menu bagian atas, produk, pencapaian perusahaan, kenapa memilih perusahaan ini dan yang terakhir adalah lokasi untuk menu bagian bawah adalah saran Aspek menu yang mungkin bisa ditambahkan dari penulis kepada pembimbing lapangan dan di terima oleh pembimbing lapangan untuk di tempatkan dibagian bawah setelah lokasi perusahaan.

### 3. Proses Pengerjaan Sketsa Desain Website



**Gambar 4.5 Sketsa Detail Desain Website Tentang Kami**

Pada halaman tentang kami, desain yang ditunjukkan hampir sama seperti halaman utama website, berisi informasi tentang perusahaan yang punya beberapa pencapaian, serta lampiran foto, lampiran brosur dan lampiran penting yang ditunjukkan dibagian bawah setelah deskripsi. Hampir di bagian dalam halaman website memiliki *layout* yang hampir sama seperti adanya deskripsi dan gambar serta kontak perusahaan.

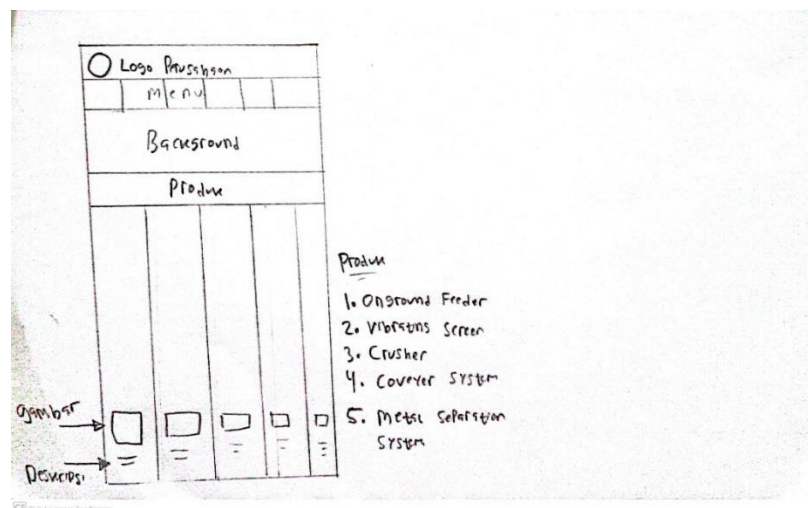


**Gambar 4. 6 Desain Halaman Tentang Kami**

**Sumber : Penulis 2023**

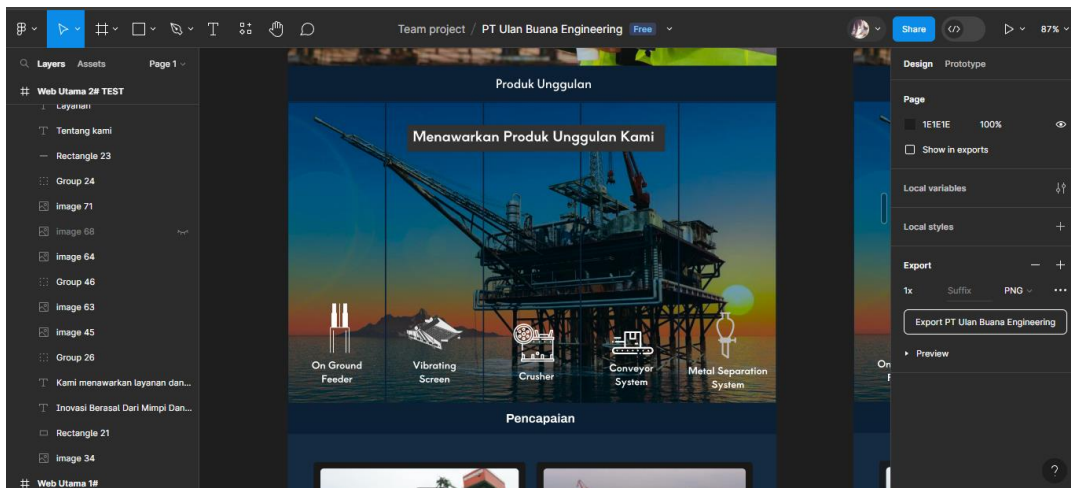
Untuk Implementasi kedalam figma seperti gambar 4.6 ditunjukkan bahwa hal yang ditunjukkan pertama adalah background dan deskripsi singkat dari halaman bagian dalam tentang kami yaitu penjelasan perusahaan yang bergerak pada bidang *engineering*.

#### 4. Proses Pengerjaan Desain Sketsa Halaman Produk



**Gambar 4. 7 Sketsa Detail Desain Website Produk**

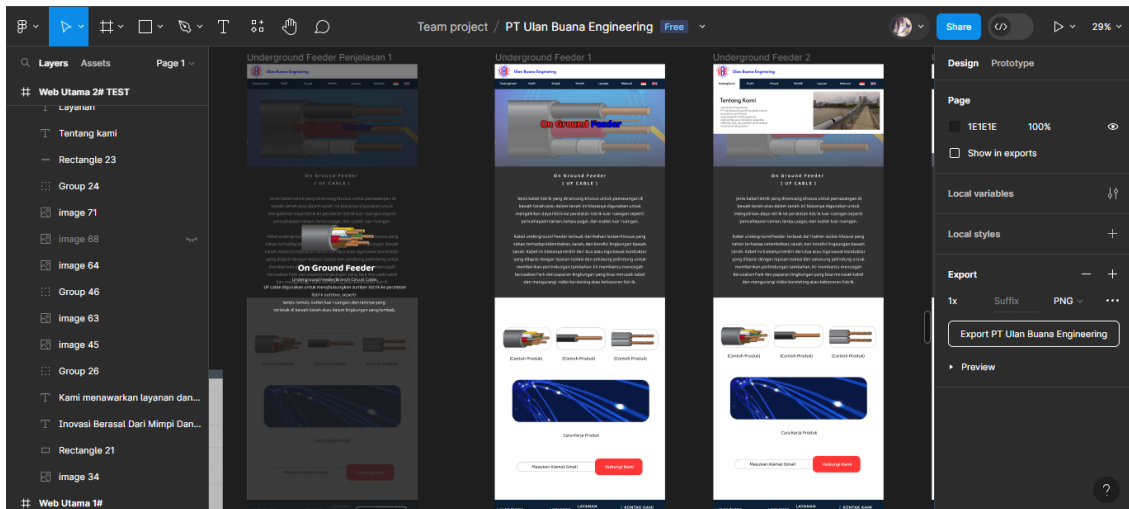
Pada bagian produk disini pembimbing lapangan ingin ada 5 produk dari PT Ulan Buana Engineering yang di tampilkan paling depan halaman utama setelah deskripsi singkat dari halaman utama bagian atas. Disini ada beberapa produk *On Ground Feeder*, *Vibrating Screen*, *Crusher*, *Conveyer System*, *Metal Separation System* lalu untuk halaman bagian dalam sebagai berikut:



**Gambar 4.8 Halaman Utama Bagian Menu Produk**

**Sumber : Penulis 2023**

Desain yang diterapkan ke figma seperti gambar 4.8 yaitu dimana adanya penambahan background yang diperlukan agar tidak terlihat biasa saja dan jika diklik dari salah satu menu produk tersebut akan muncul animasi untuk masuk kedalam web bagian dalam produk.



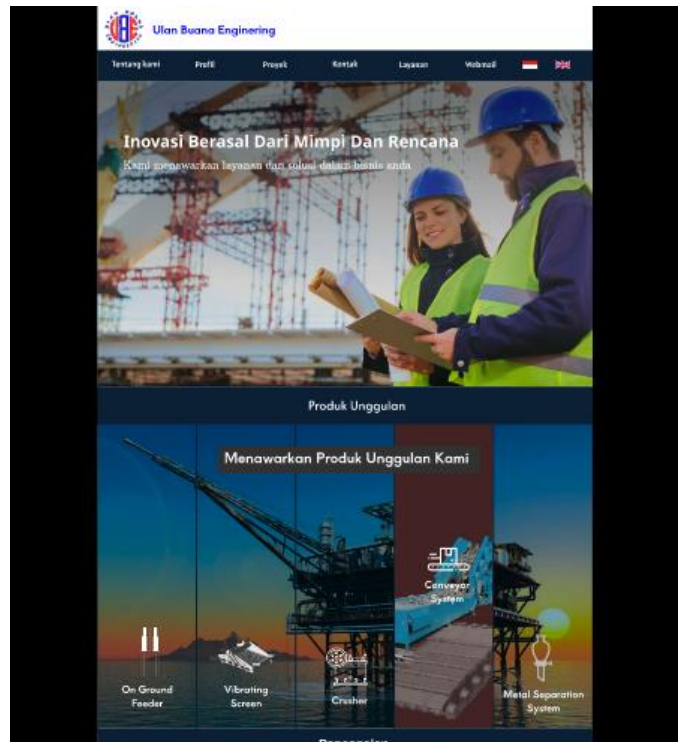
**Gambar 4.9 Halaman Bagian Dalam Produk**

**Sumber : Penulis 2023**

Pada halaman produk bagian dalam, Desainer Kerja Praktik mendesain sebuah isi halaman yang bertujuan untuk sekali lihat informasi langsung muncul semua. Tampilan desain halaman ini diterapkan di semua produk tata letaknya agar pengunjung tidak kebingungan untuk membaca informasi dan cepat untuk beradaptasi dengan fitur di website.

### **5. Finishing**

Pada tahap ini sketsa desain sudah di terima oleh pembimbing untuk di ambil setelah proses diskusi dan revisi yang dibuat dari figma. Untuk beberapa Menu Utama Website yang telah dibuat penulis sebagai berikut:



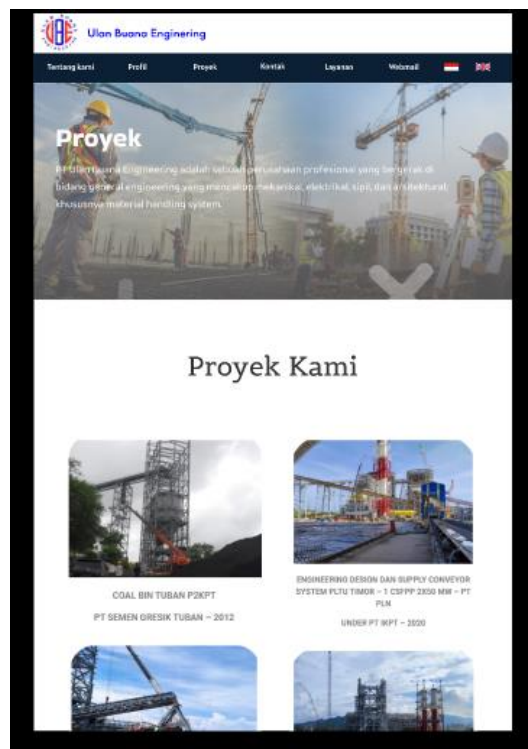
Gambar 4. 10 Halaman Utama Website 9:16



Gambar 4. 11 Halaman Website Tentang Kami 9:16



Gambar 4. 12 Halaman Website Profile 9:16



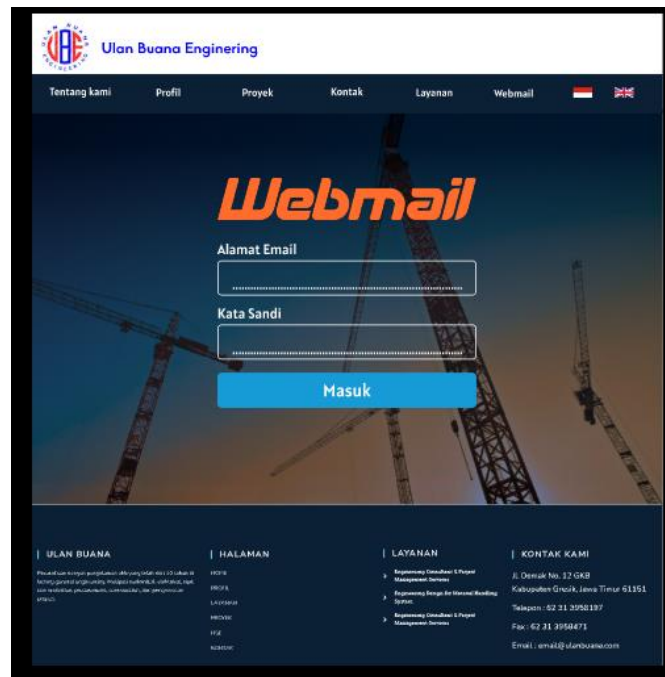
Gambar 4. 13 Halaman Website Proyek 9:16



**Gambar 4. 14 Halaman Website Kontak 9:16**



Gambar 4. 15 Halaman Website Kontak 9:16



Gambar 4. 16 Halaman Website Webmail 9:16



#### 4.5 Kegiatan Kerja Praktik

Kegiatan Kerja Praktik dilakukan 3 bulan, yang dilakukan setelah ujian akhir semester

1. Pada awal masuk ke perusahaan, diberikan pembimbing lapangan dan melakukan diskusi terkait apa saja yang perlu dilakukan dalam 3 bulan kedepan dan tugas.
2. Proses diskusi bisa lewat Whatsapp ataupun Pembimbing datang langsung memberikan arahan
3. Pengiriman Sketsa dikirim lewat Whatsapp milik pembimbing lapangan.

#### 4.6 Jadwal Kerja Praktik

**Tabel 4. 1 Jadwal Kerja Praktik**

Kegiatan	Agustus	September	Oktober
Pengenalan PT Ulan Buana Engineering	28 Agustus 2023		
Briefing Tugas	28 Agustus 2023		
Pengerjaan Tugas dan Pengumpulan	28 Agustus	Awal Akhir September	Awal Oktober – 27 Oktober

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam Kerja Praktik sekitar 2 Bulan, kami mendapat pengalaman dan beberapa hal-hal baru yang bermanfaat. Kami dapat mengetahui sistem kerja pada perusahaan terutama pada bagaimana memberikan saran kepada perusahaan mengenai hal-hal yang dapat mempengaruhi minat dan daya tarik kepada pengunjung website. Kami juga telah menyelesaikan pembuatan perancangan desain website untuk membantu memperbaiki website dari PT Ulan Buana Engineering menjadi lebih baik dan menarik.

#### **5.2 Saran**

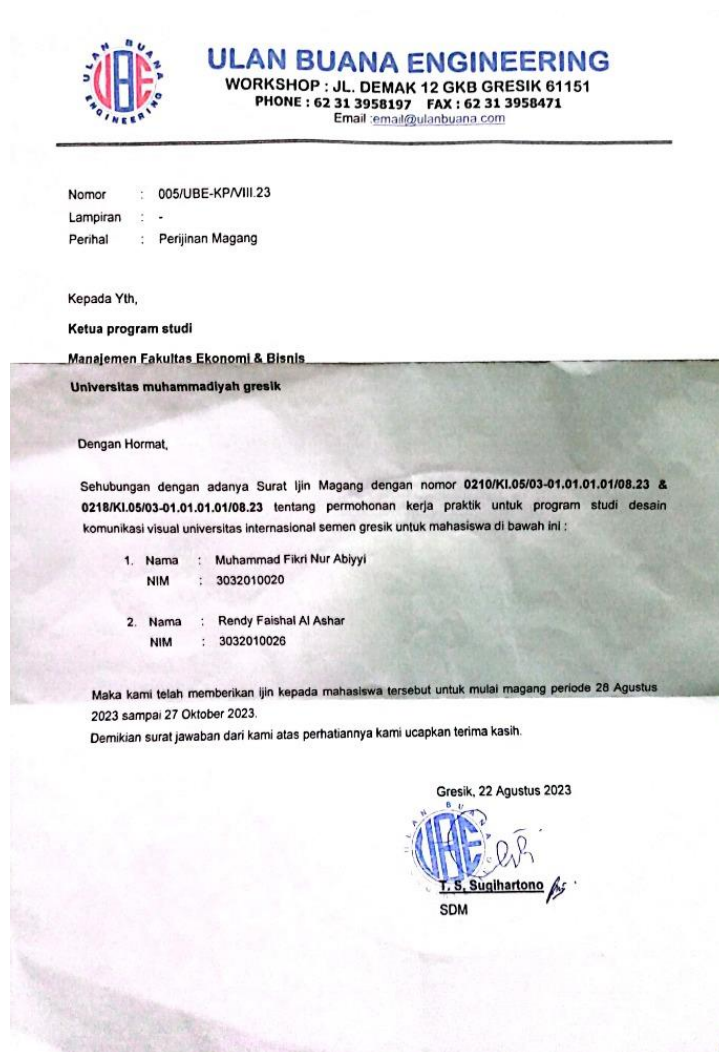
Kerja praktik sesuai dengan bidang keahlian sebagai desainer adalah hal yang menyenangkan sekaligus dapat mengembangkan skill dan membuat sebuah konsep pada sebuah desain lama yang akan diperbarui memiliki hal yang sangat banyak untuk di telusuri dari dalamnya. Berharap kedepannya dalam desain website yang penulis buat dapat dikembangkan dan di implementasikan dengan beberapa tambahan fitur yang berguna kepada website serta dapat memberikan gambaran baru pada perusahaan terhadap desain lama dari website perusahaan tersebut.

## DAFTAR PUSTAKA

- Pramudita, R, dkk (2021). *Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya.*
- Hendradi, P .,& Wandy. (2019). *Perancangan UI/UX Aplikasi Informasi Umum Beasiswa Berbasis IOS*
- Hidayatulloh, dkk (2021). *Pembuatan Desain UI/UX Website PT Nahla Citra Mulia Group*
- Sitepu, V. (2004). PANDUAN MENGENAL DESAIN GRAFIS. Vinsensius Sitepu.*

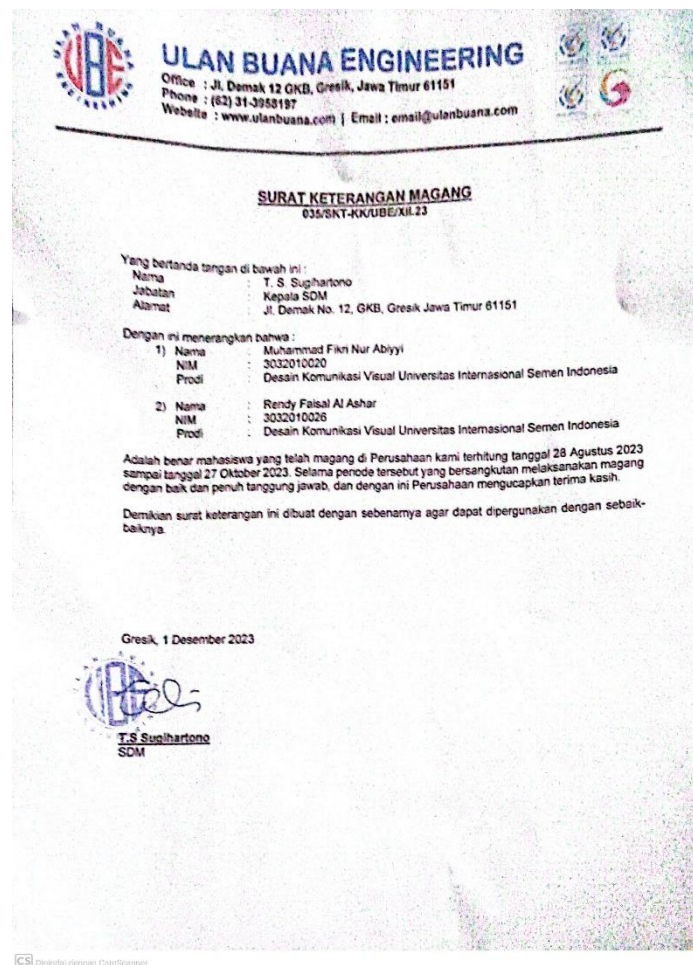
## LAMPIRAN

### Lampiran Surat Panggilan Kerja Praktik




*Surat Penerimaan Kerja Praktik*

## Lampiran Surat Selesai Kerja Praktik



*Surat Selesai Kerja Praktik*

## Lampiran Daftar Hadir Kerja Praktik


**UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA**  
 Kompleks PT. Semen Indonesia (Porsero) Tbk.  
 Jl. Veteran, Gresik Jawa Timur 61122  
 Telp. (031) 3985482, (031) 3981732 ext. 3662 Fax: (031) 3985481

---


**LEMBAR KEHADIRAN KERJA PRAKTIK**

Nama : MUHAMMAD FIKRI NUR ABIYI  
 NIM : 3032010020  
 Judul Kerja Praktik : Perancangan Desain Website PT Ulan Buana untuk menarik pengunjung

No	Tanggal	Kegiatan	TTD Pelaksana	TTD Pembimbing Lapangan
1	22 Agustus	Pengenalan PT Ulan Buana		
2	23 Agustus	Briefing Tugas dan Pengerjaan tugas		
3	24 Agustus	Pengerjaan Desain Web Hal Utama		
4	25 Agustus	Pengerjaan Desain Web Layouting		
5	28 Agustus	Pengumpulan Desain Website		
6	29 Agustus	Pengerjaan Desain Web Menu DII		
7	30 Agustus	Pengerjaan Desain Web Menu DII		
8	31 Agustus	Pengerjaan Menu Web Menu DII		
9	1 September	Pengerjaan Desain Web Profile		
10	4 September	Membenarkan Sambungan Web		
11	5 September	Pengumpulan Desain Website		
12	6 September	Pengumpulan Desain Website		
13	7 September	Pengerjaan Desain Website		
14	8 September	Pengumpulan Desain Website		
15	11 September	Pengerjaan Desain Web Produk		
16	12 September	Pengerjaan Desain Proyek		
17	13 September	Pengerjaan Desain Menu		
18	14 September	Pengerjaan Desain Menu Produk		
19	15 September	Pengerjaan Desain Layouting		
20	18 September	Pengumpulan Desain Website		
21	19 September	Pengerjaan Desain Web Tentang Kami		
22	20 September	Pengumpulan Desain Website		
23	21 September	Penambahan Fitur di Website		
24	22 September	Pengerjaan Desain Website Layanan		
25	25 September	Pengerjaan Desain Website Layanan		
26	26 September	Pengerjaan Desain Website Layanan		
27	27 September	Pengumpulan Desain Website		
28	28 September	Pengerjaan Desain Website Proyek		
29	29 September	Pengerjaan Desain Website Kontak		
30	2 Oktober	Pengerjaan Desain Website Menu		
31	3 Oktober	Pengerjaan Desain Website Kontak		
32	4 Oktober	Pengerjaan Desain Website Webmail		
33	5 Oktober	Pengumpulan Desain Website		
34	6 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
35	9 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
36	10 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
37	11 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
38	12 Oktober	Pengumpulan Desain Website		
39	13 Oktober	Pengumpulan Desain Website		
40	16 Oktober	Membenarkan Error Desain Website		
41	17 Oktober	Pengerjaan Desain Website		

CS Dipindai dengan CamScanner

*Surat Kehadiran Kerja Praktik*

 UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA  
Kompleks PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk.  
Jl. Veteran, Gresik Jawa Timur 61122  
Telp: (031) 3985482, (031) 3981732 ext. 3662 Fax: (031) 3985481

42	18 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
43	19 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
44	20 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
45	23 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
46	24 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
47	25 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
48	26 Oktober	Pengerjaan Desain Website		
49	27 Oktober	Pengumpulan desain web terakhir		

Catatan :  
Tuliskan kegiatan yang dilakukan (Harian/ Mingguan) selama magang dan ditandatangani oleh Pelaksana magang dan Pembimbing Lapangan dimana magang dilaksanakan.

CS Dipindai dengan CamScanner

*Surat Kehadiran Kerja Praktik*

### Lampiran Lembar Evaluasi

**UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA**  
Kompleks PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk.  
Jl. Veteran, Gresik Jawa Timur 61122  
Telp: (031) 3985482, (031) 3981732 ext. 3662 Fax: (031) 3985481

**UISI**

**UNIVERSITAS INTERNASIONAL SEMEN INDONESIA**  
Kompleks PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk.  
Jl. Veteran, Gresik Jawa Timur 61122  
Telp: (031) 3985482, (031) 3981732 ext. 3662 Fax: (031) 3985481

**UISI**

**LEMBAR EVALUASI MAGANG** Dosen Pembimbing

Nama : .....

NIM : .....

Judul Magang : .....

ASPEK	BOBOT (B) %	NILAI (N)	N X B
Penulisan Laporan (Kelengkapan, Kesesuaian, Konten, Referensi)	10 %		
Aplikasi Keilmuan (Kesesuaian penyelesaian Masalah dengan teori)	25 %		
Penguasaan Materi Magang (Pembelajaran yang didapat dari magang dan kerjasama)	50 %		
Kerajinan dan Sikap	15 %		
<b>JUMLAH</b>	<b>100%</b>	<b>JUMLAH</b>	

Gresik, .....  
Dosen Pembimbing

( ..... )  
NIP. ....

**LEMBAR EVALUASI MAGANG** Pembimbing Lapangan

Nama : M. HANIFAH FIKRI NUR ALI Y.

NIM : 3627015036

Judul Magang : PELAKSANAAN DAN MANAJEMEN PT. ULAN BUANA ENGINEERING

ASPEK	BOBOT (B) %	NILAI (N)	N X B
Penulisan Laporan (Kelengkapan, Kesesuaian, Konten, Referensi)	10 %	95	9,5
Aplikasi Keilmuan (Kesesuaian penyelesaian Masalah dengan teori)	25 %	98	24,5
Penguasaan Materi Magang (Pembelajaran yang didapat dari magang dan kerjasama)	50 %	95	47,5
Kerajinan dan Sikap	15 %	99	14,85
<b>JUMLAH</b>	<b>100%</b>	<b>JUMLAH</b>	

Gresik, 01 Desember 2023  
Pembimbing Lapangan

*(Signature)*  
NIP. ....

### Lampiran Evaluasi Kerja Praktik