

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, A., Junaedi, D., Darwiyanto, E., Informatika, T., Informatika, F., & Telkom, U. (2017). *Rekomendasi User Interface Pada Website Dikti Menggunakan Metode Goal Directed Design User Interface Recommendation on Dikti Website Using Goal*. 4(3), 5063–5069.
- Alawiyah, T., Mulyani, Y. S., Gunawan, M. A., Setiaji, R., & Nurdin, H. (2022). Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMAPRO) Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Arya Bakti Saluyu). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(2), 129–135. <https://doi.org/10.31294/jki.v10i2.14061>
- Baenil, H., Eko, S., & Tukino. (2023). Implementation of UI/UX the Design Thinking Approach Method In Inventory Information System. *ICENIS*, 448.
- Darmawan, D., & Ratnasari, A. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web pada PT Seatech Infosys*. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(3), 365-372. <https://doi.org/10.32736/SISFOKOM.V9I3.931>
- Fatah, M., & Zulaikah. (2018). *Pabrik Semen Portland Pozzolan Menggunakan Proses Kering*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.
- Flender. (2023). *Manual Book KMPs 626*. Polandia.
- Gani, R. P., & Puspita, I. A. (2021, Oktober). Perancangan UI/UX Design Pada Dashboard Monitoring Proyek Menggunakan Metode Design Thingking Untuk Penerapan Sistem Earned Value Management Pada PT.XYZ. *e-Proceeding of Engineering, Vol 08 No 5*(ISSN-2355-6365), 8465.
- Garrett, J. J. (2011). *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond* (Second Edi). New Riders.
- Handayani, V. (2021). *Analisis dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-Learning Berbasis Gamifikasi dengan Design Science Research Methodology Studi Kasus: MIN 4 Jakarta* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Hindarti, A. C., Satriadi, & Wijaya, B. I. (2019). Perancangan User Interface Website Sense Visual Sebagai Media Promosi. *Jurnal Seni dan Desain*.
- Irawan, B. H., Ariyanto, N. P., Widiastuti, H., Novianti, N. A., Restu, F., &

- Arifin, N. L. (2022). Penggunaan Power BI Untuk Pengolahan Data Non-Conformance Material. *Jurnal Teknologi Dan Riset Terapan (JATRA)*, 4(2), 52–57. <https://doi.org/10.30871/jatra.v4i2.3885>
- Kurnianto, F., & Wahyuni, E. G. (2019). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Basis Data Sekar Kawung Untuk Pegawai Lapangan Perusahaan Sosial Sekar Kawung.
- Kompas.com. 25 Mei 2023. *Konvergensi Pembangunan Menuju Indonesia Emas 2045*. Diakses pada 13 November 2023 pada <https://www.kompas.id/baca/humaniora/2023/05/24/konvergensi-pembangunan-menuju-indonesia-emas-2045>
- Nabyla, F. (2018). *Penelitian Desain pada Pengembangan Sistem Pendaftaran Pasien Layanan Poliklinik Menggunakan Smartphone di RSUI Harapan Anda*. Universitas Islam Indonesia.
- Oktavian, D. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Implementasi Planning Preparation Overhaul Mesin Produksi Pada PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk*. Fakultas Teknologi dan Informatika, Insitut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.
- Putra, D. O. A. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Implementasi Planning Preparation Overhaul Mesin Produksi pada PT Semen Indonesia (Persero) Tbk* [Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya]. <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3540/>
- Samosir, E. A., & Safaruddin, S. (2022). Analisis Efisiensi Peralatan dan Heat Loss Pada Raw Mill PT. Semen Baturaja (Persero) Tbk. *Jurnal Terapan Internship Dan Multidisiplin*, 1(7), 1–7.
- Setiadi, & Hardian, S. (2017). Perancangan UI/UX Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design) Pada Website Thriftdoor. *Automata*, Vol 1(2), 6.
- Setiawan, E. (2019). *Manajemen Proyek Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web*. *Jurnal Teknik*, 17 (2), 84-93. <https://doi.org/10.37031/JT.V17I2.50>
- Setyawan, B. (2017). *Visualisasi Dashboard Power Bi Dan Peramalan Jumlah Kasus Demam Berdarah Dengue Di Kabupaten Malang Menggunakan Metode Artificial Neural Network* [Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya]. [http://repository.its.ac.id/42554/1/5213100011-Undergraduate\\_Theses.pdf](http://repository.its.ac.id/42554/1/5213100011-Undergraduate_Theses.pdf)

Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2019). *Interaction Design: beyond humancomputer interaction* (Fifth Edit). John Wiley & Sons, Inc.

Stephens. (2004). *Manajemen Operasional*. Jakarta : Ghalia Indonesia.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung Alfabeta.

Sutanta, Edhy. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Graha Ilmu, Yogyakarta.

Tamara, B. A. L. I. (2018). *Evaluasi Dan Perbaikan Manajemen Proyek Pada Overhaul Maintenance Mesin Finish Mill Pt.Semen Indonesia Pabrik Tuban Iv (Persero)* [Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya].

[https://repository.its.ac.id/57436/1/02111440000080-Undergraduate\\_Thesis.pdf](https://repository.its.ac.id/57436/1/02111440000080-Undergraduate_Thesis.pdf)

Wibowo Prianto. (2020). *Analisis Manajemen Kontruksi Pembangunan GedungRawat Inap Kelas III RSUD Waled Kabupaten Cirebon*. Jurnal Konstruksi UNSWAGATI Cirebon.

