

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN DETEKSI PLAGIASI	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.2 Metode Game Design Factor Questionnaire.....	11
2.3 Kepuasan Pengguna	19
2.4 Game PUBG Mobile.....	20
2.5 Partial Least Square Structural Equation Model (PLS-SEM)	21
2.6 Model Penelitian dan hipotesis	22
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Jenis Pendekatan	23
3.2 Tahapan Penelitian	23
3.3 Studi Literatur	24
3.4 Penentuan Sampel.....	24
3.5 Pembuatan instrumen Penelitian	25

3.6 Tahapan Pengumpulan Data.....	27
3.7 Analisis Data.....	27
3.7.1 Analisis Deskriptif.....	27
3.7.2 Analisis SEM-PLS.....	27
3.7.2.1 Outer Model.....	28
3.7.2.1.1 Uji validitas.....	28
3.7.2.1.2 Uji reliabilitas	28
3.7.2.2 Inner model.....	29
3.8 Interpretasi Data dan Kesimpulan	29
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1 Analisis Deskriptif	30
4.2 Analisis SEM PLS	33
4.2.1 Outer Model.....	33
4.2.1.1 OuterLoading.....	33
4.2.1.2 Average Variance Extracted.....	34
4.2.1.3 Cronbach Alpha.....	35
4.2.1.4 Composite Reliability	36
4.2.2 Inner Model	37
4.2.2.1 Path Coefficient	37
4.2.2.2 T-test.....	38
4.2.2.3 R-Square	39
4.2.2.4 F-Square	40
4.3 Interpretasi dan pembahasan uji hipotesis	40
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.1 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN A.....	48
LAMPIRAN B	52
BIODATA PENULIS	56