

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.1.1 Function Pointss (FP) untuk Estimasi Biaya dalam Pengembangan Proyek Perangkat Lunak	7
2.1.2 Use Case Pointss (UCP) untuk Estimasi Biaya dalam Pengembangan Proyek Perangkat Lunak	9
2.2 Metode Function Points (FP).....	13

2.2.1 CrudeFunction Points (CFP).....	13
2.2.2 Menghitung Value Adjustment Factor (VAF).....	15
2.2.3 Menghitung Function Pointss (FP)	16
2.2.4 LoC (Lines of Code)	16
2.2.5 Estimasi Effort (Usaha).....	16
2.2.6 Ditribusi Effort ke Aktivitas	17
2.3 Metode Use Case Points (UCP).....	18
2.3.1 Unadjusted Actor Weighting (UAW)	18
2.3.2 Unadjusted Use Case Weights (UUCW).....	19
2.3.3 Unadjusted Use Case Points (UUCP)	19
2.3.4 Technical Complexity Factor (TCF).....	19
2.3.5 Enviromental Complexity Factor (ECF)	20
2.3.6 Menghitung Use Case Points.....	21
2.3.7 Distribusi Effort KeAktifitas	21
2.4 Skema Penelitian	22
BAB 3 METODE PENELITIAN	25
3.1 Alur Estimasi Biaya Perangkat Lunak Pada Aplikasi Perpustakaan Inlis Lite 3.0.....	25
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Perhitungan Estimasi Biaya Aplikasi <i>Inlis Lite 3.0</i> Menggunakan Metode <i>Function Points</i> (FP)	29
4.1.1 Menghitung Nilai Crude Function Points (CFP)	29
4.1.2 Menghitung Nilai Value Adjustment Factor (VAF)	30
4.1.3 Menghitung Nilai FP	31
4.1.4 Lines of Code (LoC)	31
4.1.5 Menghitung Nilai Effort.....	31

4.1.6	Ditribusi Effort ke Aktivitas	32
4.2	Perhitungan Estimasi Biaya Aplikasi <i>Inlis Lite 3.0</i> Menggunakan Metode Uce Case Point (UCP).....	33
4.2.1	Unadjusted Actor Weight (UAW)	33
4.2.2	Unadjusted Use Case Weight (UUCW)	34
4.2.3	Unadjusted Use Case Points (UUCP).....	34
4.2.4	Technical Complexity Factor (TCF).....	35
4.2.5	Enviromental Complexity Factor (ECF)	36
4.2.6	Menghitung Use Case Points.....	37
4.2.7	Distribusi Effort KeAktifitas	37
BAB 5	PENUTUP	39
5.1	Kesimpulan	39
5.2	Saran	39
DAFTAR	PUSTAKA	41
LAMPIRAN	45
2.	BIODATA PENULIS	123