

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
<b>BAB 2 KAJIAN PUSTAKA</b> .....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Komik .....	9
2.2.1 Manga.....	10
2.2.2 Manhwa.....	10
2.3 Multi-label Classification .....	11
2.4 Convolutional Neural Network (CNN).....	12
2.4.1 Feature Learning .....	12
2.4.2 <i>Classification</i> .....	14
2.5 Transfer Learning .....	14
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	17
3.1 Tahapan Penelitian.....	17
3.2 Pengumpulan Data .....	18

3.3	<i>Pre-Processing</i> .....	18
3.4	Pembangunan Model .....	19
3.5	Pengujian Model .....	20
3.5.1	Pengujian Untuk Mendeteksi Asal Komik .....	21
3.5.2	Pengujian Untuk Mendeteksi <i>Genre</i> Komik .....	22
3.6	Penyusunan Laporan .....	23
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>25</b>
4.1	Klasifikasi Untuk Mendeteksi Asal Komik .....	25
4.1.1	Performa Secara Keseluruhan .....	26
4.1.2	Pengaruh Ukuran Gambar pada Performa Model .....	32
4.1.3	Pengaruh Jumlah Layer pada Performa Model .....	34
4.2	Klasifikasi Untuk Mendeteksi <i>Genre</i> Komik .....	36
4.2.1	Performa Secara Keseluruhan .....	36
4.2.2	Pengaruh Ukuran Gambar pada Performa Model .....	41
4.2.3	Pengaruh Jumlah Layer pada Performa Model .....	42
4.3	Pembahasan .....	42
4.4	Prototype Prediksi .....	45
4.4.1	Prototype User Interface .....	46
4.4.2	Prototype Prediksi .....	47
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		<b>53</b>
5.1	Kesimpulan .....	53
5.2	Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>56</b>
<b>BIODATA PENULIS</b> .....		<b>60</b>