

**Perancangan Aplikasi Buku Digital Interaktif “Berteman Tanpa Membully”  
Sebagai Upaya Pencegahan Perundungan Untuk Anak Sekolah Dasar di  
Kecamatan Gresik**

Nama Mahasiswa : Marisa Ayu AndanSari

NIM : 3031610018

Dosen Pembimbing : Roostikasari Nugraheni, S.Hum., M.Med.Kom.

**ABSTRAK**

Kebutuhan manusia untuk berinteraksi dengan orang lain biasanya didasari oleh kesamaan dari ciri, minat, bakat, maupun tujuan bersama. Dengan adanya kebutuhan tersebut, munculah beberapa kelompok-kelompok sosial dalam hubungan interaksi manusia. Dalam kelompok-kelompok tersebut bisa terdapat perbedaan antara satu pribadi dengan pribadi yang lainnya, dan hal tersebut mendasari terjadinya perundungan. Perundungan merupakan salah satu tindakan agresi yang dilakukan satu orang dengan tujuan untuk menyakiti atau mengganggu anak lain atau korban yang lebih lemah darinya. Kasus perundungan terus meningkat di Indonesia mulai tahun 2015 dan tidak jarang mengakibatkan kematian. Salah satu kasus perundungan disekolah yang terjadi di salah satu SMP di Desa Sidojangkung, Menganti, Kabupaten Gresik, korban meninggal secara tragis dengan gantung diri akibat kerap diejek oleh teman-temannya. Masyarakat menganggap hal tersebut adalah hal lazim terjadi di masa anak-anak tanpa mengetahui dampak yang lebih berbahaya serta minimnya media informasi yang menarik mengenai perundungan pada anak. Akhir-akhir ini juga banyak dijumpai anak-anak yang hanya bermain game melalui *smartphonenya* dan terkesan kurang baik dalam memanfaatkan *handphone* yang dimiliki. Sebagai solusi dari permasalahan tersebut dengan membuat sebuah media informasi yakni aplikasi buku digital interaktif cerita bergambar dalam Bahasa Indonesia. Metode penelitian dengan deskriptif kualitatif. Aplikasi ini bernama “Berteman Tanpa *Membully*” dan akan memberikan anak-anak cerita bergambar, tips pencegahan perundungan serta permainan puzzle. Tujuan dari desain ini adalah menciptakan sebuah alternatif media informasi dalam pencegahan perilaku perundungan anak-anak yang dikemas secara menarik, informatif serta lebih menyenangkan.

**Kata Kunci** : Aplikasi, Android, Anak-anak, Cerita, Perundungan, *Smartphone*

## **Interactive Digital Book Application "Berteman Tanpa Membully" as an Effort to Prevent Bullying for Elementary School Children in Gresik Sub-District**

Student Name : Marisa Ayu AndanSari

NIM : 3031610018

Advisor : Roostikasari Nugraheni, S.Hum., M.Med.Kom.

### **ABSTRACT**

Human needs to interact with other people are usually based on the similarity of traits, interests, talents, and common goals. With this need, several social groups emerged in human interaction. Within these groups there can be differences between one person and another, and this underlies the occurrence of bullying. Bullying is an act of aggression by one person with the aim of hurting or disturbing another child or victim who is weaker than him. Bullying cases have continued to increase in Indonesia starting in 2015 and often result in death. One case of bullying at school that occurred in a junior high school in Sidojukung Village, Menganti, Gresik Regency, the victim died tragically by hanging himself as a result of being teased by his friends. The community considers this to be a common thing in childhood without knowing the more dangerous effects and the lack of interesting media information about child bullying. Lately, there are also many children who only play games through their smartphones and seem less good at using their cellphones. As a solution to this problem by creating an information medium, namely an interactive digital book application with pictorial stories in Indonesian. The research method is descriptive qualitative. The app is called "Make Friends Without Bullying" and will provide children with illustrated stories, bullying prevention tips and puzzle games. The purpose of this design is to create an alternative media of information in the prevention of children's bullying behavior that is packaged in an attractive, informative and more fun way.

**Keywords:** Android, Apps, Bullying, Kids, Smartphone, Stories.